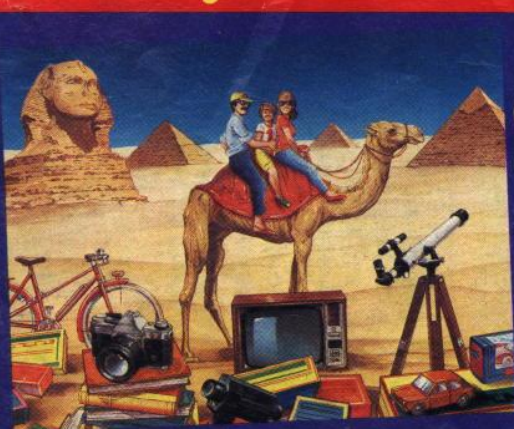
HEBDOMADAIRE 37e ANNÉE 7 F TTC TVA 4 %. ALGÉRIE : 4,20 DA. 375 CFA.
CANADA : $ 1,50. ESPAGNE : 125 PTAS. BELGIQUE : 50 FB. HAITI : 7,50 G.

ITALIE : 1 800 L. MADAGASCAR : 500 FMG. MAROC : 6 DH. SUISSE : 3 FS.
RÉUNION : 9,80 FF. TAHITI : 180 CFP. TUNISIE : 600 MILLIMES. 1899

Pif GADGET

LE PANTOGRAPHE

Il agrandit et réduit fidèlement toutes les images que tu voudras



GRAND CONCOURS « L'Histoire, tu connais ? » 2e semaine Découvre les erreurs et gagne un voyage au pays des Pharaons



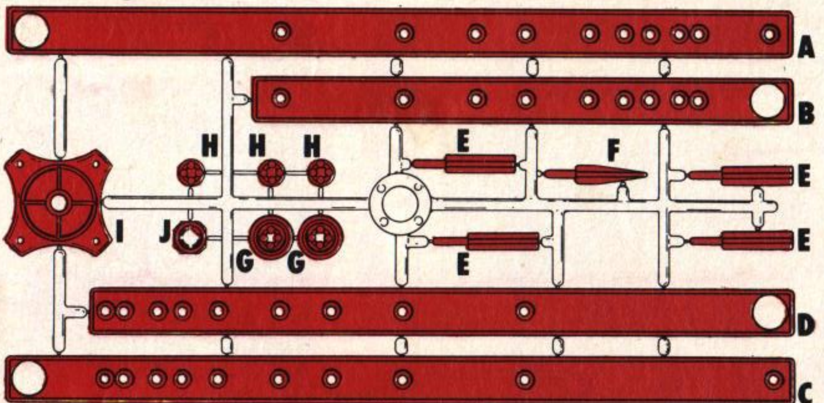
« FOXY SUPER-STAR » : ces animaux qui font de la « pub ».

M 2806 – 661 – 7,00 F N° 661

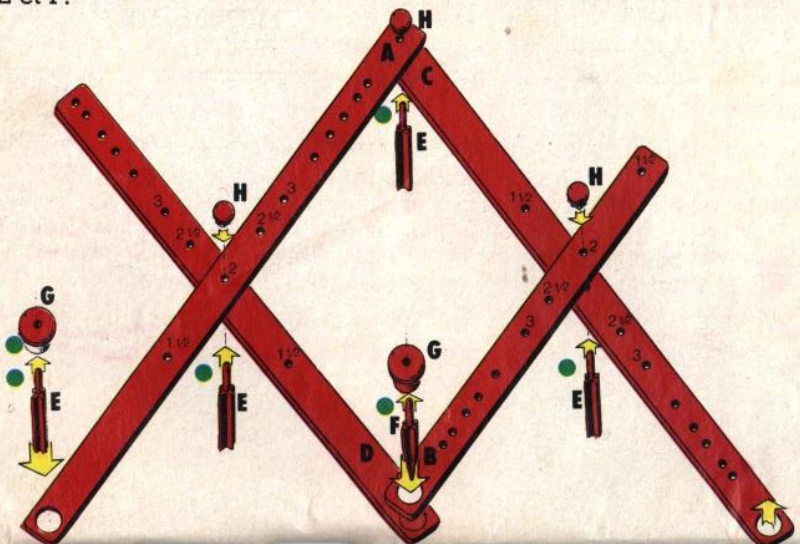
LE PANTOGRAPHE

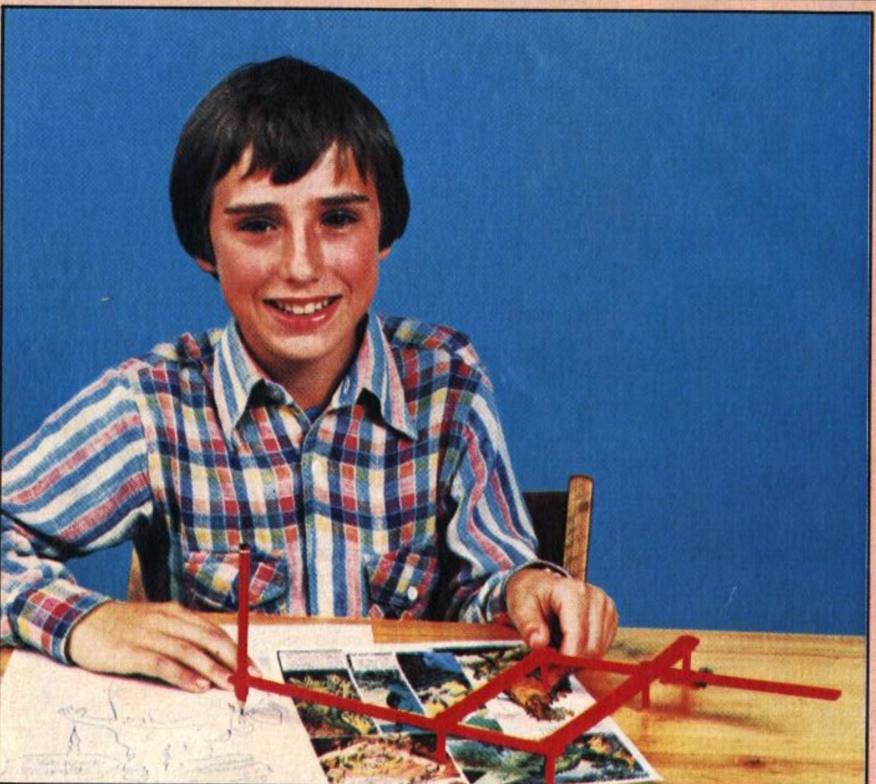
Comment dessiner ce monstre préhistorique ? Facile avec ton pantographe. Tu peux agrandir, reproduire exactement ou réduire tous les dessins qui te plaisent. Un artiste sommeille en toi, le pantographe le réveille...

Montage



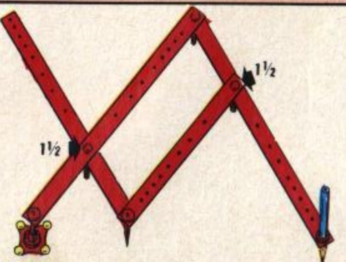
1. **Matériel nécessaire :** ciseaux, lime à ongles, savon, punaises ou ruban adhésif.
Détache avec les ciseaux toutes les pièces et lime les excroissances des points d'attache ainsi que le petit trait de matière sur les axes des pièces E et F.





Pour agrandir

Règle ton pantographe comme indiqué sur le croquis. L'agrandissement le plus grand est obtenu sur la position 1 1/2. Sur les positions 2, 2 1/2 ou 3 il devient de plus en plus petit.





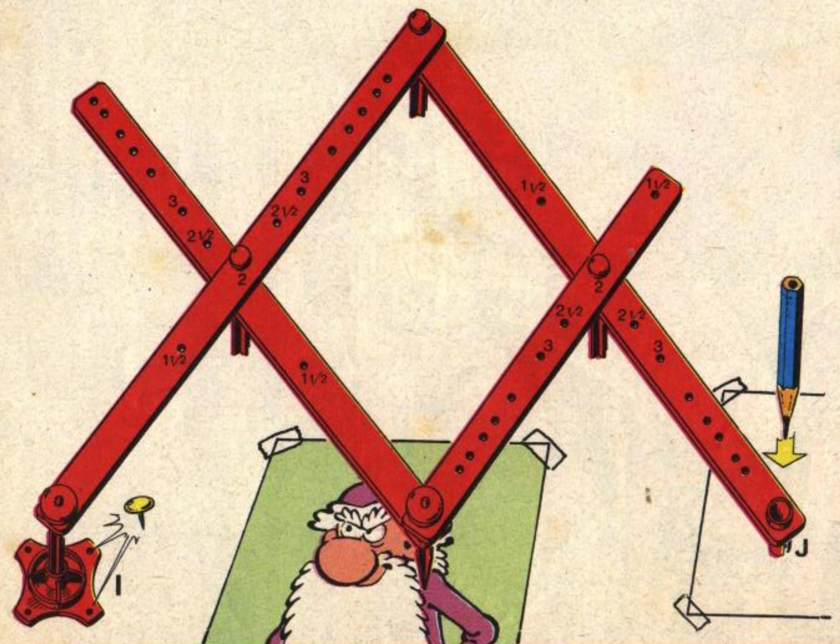


2. Passe du savon (surtout pas d'huile) sur les axes des pièces E – F – G et J (voir dessin ●).

3. Monte les 4 bras du pantographe – A – B – C – D. Pour t'aider à les repérer, les lettres A, B, C sont gravées sur le gadget. Maintiens les bras en enfonçant les quatre pièces E et les deux pièces G.
Il ne reste plus qu'à poser les "boutons" H et à mettre en place les éléments F, I et J (stylet de lecture, support et porte-crayon).
Ton gadget est prêt à fonctionner. Ainsi monté, il est en position d'agrandissement.

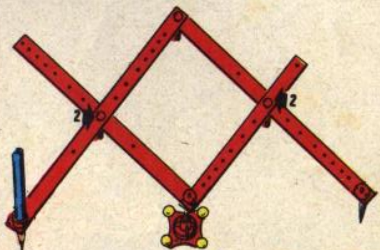
Fonctionnement

Fixe sur une surface plane et dégagée, le dessin à reproduire et la feuille blanche. Place un crayon à mine grasse ou un crayon feutre dans le support J. Cherche alors le meilleur emplacement du support I, afin que ton dessin soit réalisé sans bouger le support I. Tu peux le maintenir avec la main ou mieux avec des punaises ou du ruban adhésif. Ton crayon doit reposer sur la feuille blanche et la pièce F, guidée par ton autre main va suivre le contour du dessin.



Pour reproduire :

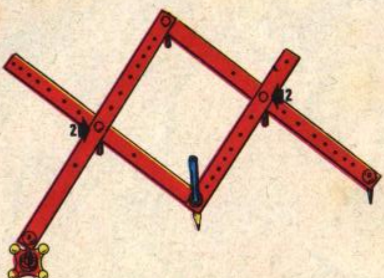
Mets le support au centre entre J à gauche et F à droite et place les bras sur la position 2.



Pour réduire :

Mets le support à gauche, le crayon au centre et la pièce F à droite.

La plus petite réduction est obtenue sur la position 1 1/2. Pour grandir sur les positions 2, 2 1/2 et 3.



Conseils pratiques
Ton dessin est maintenant reproduit, agrandi ou réduit. Avec un crayon ou un feutre, repasse sur le tracé du pantographe et mets en couleur.

Le gadget ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois.

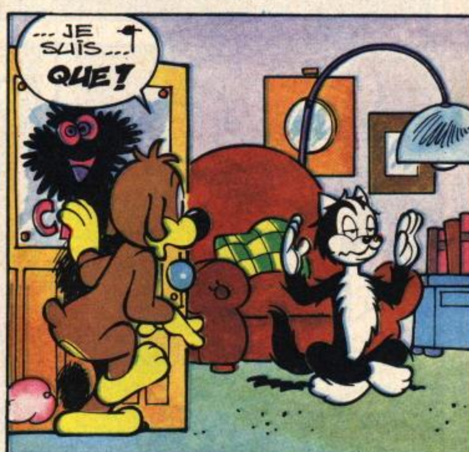


L'INCROYABLE HERC... HULK

Quand on va voir un western au cinéma... on peut très bien sortir en se prenant pour un cow-boy... Hercule, lui, il lui suffit de lire pour changer de personnalité...





















SCÉNARIO : F. CORTEGGIANI — D'APRÈS C. ARNAL — DESSINS : G. AURY


MAÏS ENFIN HERCULE, QUE SE PASSE-T-ÏL ?
GNÏÏÏÏÏ... ÏL M'ÉNERVE ...

BEN CE N'EST PAS NOUVEAU, ÇA !
OUÏ... MAIS C'EST GRAVE !

JE NE PEUX PAS ME CONTRÔLER, TU COMPRENDS ?!

!
LA MOINDRE CONTRARIÉTÉ ME MET EN RAGE... J'ARRACHE MES VÊTEMENTS ...

JE DEVIENS UNE BÊTE !
NOOON...

SI ! PRÊTE À TOUT CASSER ...
ÇA CHANGE, D'HABITUDE ON PEUT DIRE QUE TU NE CASSES RIEN...

TOÏ, ÇA VA, HEÏN ! SÏNON JE...
TUTUT... NE T'ÉNERVE PAS !

TU AS RAISON, ÏL FAUT QUE JE ME CONTRÔLE ...

VIENS TE CONTRÔLER DANS LA CUÏSINE, J'AÏ FAIT UN GÂTEAU
AVEC DE LA CONFITURE
1899

SÏ TU VEUX, PRENDS LE POT, SUR LE BUFFET

ÇA VA ÊTRE UN DÉLICE !

TU VAS...
GNÏÏÏ ...

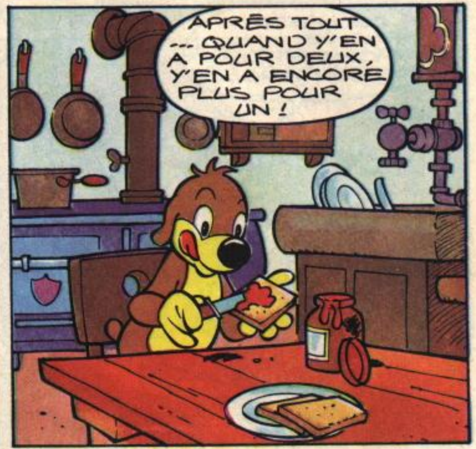

GNiiii... JE M'ÉNERVE... JE LE SENS...
DONNE-MOI ÇA !

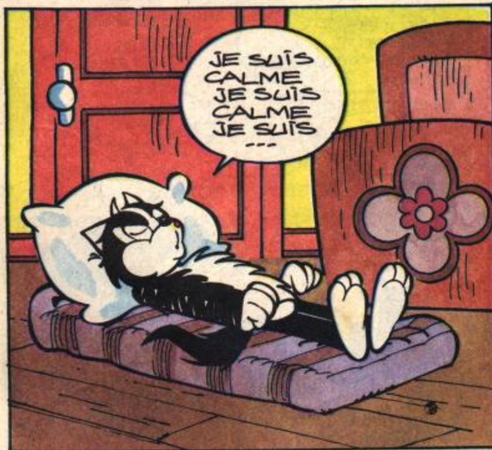

ET VOILÀ, TU ES CALMÉ ?!
NON !
PLOP


ÇA M'ÉNERVE ENCORE PLUS QUE TU AIES RÉUSSI À L'OUVRIR !


COMME ÇA, AU MOINS, ON PEUT LA MANGER !
NAN... J'EN VEUX PLUS !


BLAM


APRÈS TOUT ... QUAND Y'EN A POUR DEUX, Y'EN A ENCORE PLUS POUR UN !


JE SUIS CALME JE SUIS CALME JE SUIS ...


AAAAH... ÇA Y EST ! JE LE SUIS VRAIMENT !


DRAÏNG
DRAÏNG
GNiii

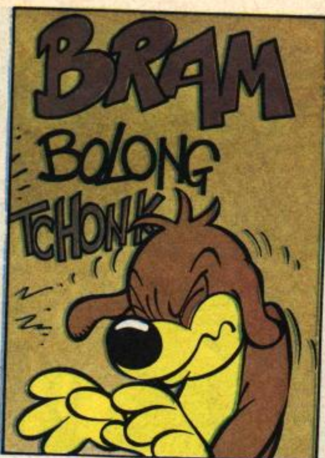
1899


DRAÏNG
DRAÏNG
DRAÏNG
ON A SONNÉ !
JE M'EN OCCUPE !


QU'EST-CE QUE VOUS VOULEZ, ESPÈCE DE


JE... MAMAN ...
HUM !


POTCH
C'EST UN EXPRESS ?
NON, C'EST POUR LE GAZ...


BRAM
BOLONG
TCHONK


HOLÀ ... CETTE FOIS-CI, IL EST CALMÉ POUR DE BON


CE N'EST PAS LE MOMENT DE LE DÉRANGER


TIENS! QU'EST-CE QUE C'EST QUE ÇA ?


OH! LES AVENTURES DE HULK !
HULK


JE COMPRENDS TOUT !


HULK QUI ARRACHE SA CHEMISE ET QUE LA MOINDRE CONTRARIÉTÉ MET EN...


QU'EST-CE QUE TU MARMONES ?
RIEN, RIEN...
TOUJOURS SUR LES NERFS ?

1899


OUI... FAUT QUE JE ME CONTRÔLE À NOUVEAU...


LE PAUVRE, IL VA ÊTRE FRUSTRÉ SI IL NE VA PAS AU BOUT DE SON OBSESSION...


J'AI UNE IDÉE !









1899





Fin de l'épisode

JE BLAGUE

Vous n'avez donc pas pensé à votre pauvre père quand vous avez commis ce vol ?
– Monsieur le juge, je n'ai vraiment rien trouvé pour lui !

Eneko Bilbao
29160 Crozon

Un homme se noie et hurle au secours. Un promeneur s'approche et lui demande :
– Pourquoi criez-vous comme ça ?
– Je ne sais pas nager.
– Moi non plus... et je ne fais pas autant d'histoires...

Nicolas Anquetil
50120 Equeurdreville

Un gangster retiré des affaires questionne son fils :
– Alors cet oral... comment cela s'est-il passé ?
– Formidablement... Ils m'ont interrogé pendant une heure et je n'ai pas dit un seul mot !

André Dang
75007 Paris

Une diseuse de bonne aventure annonce à un client :
– Jusqu'à l'âge de trente ans vous serez pauvre et malheureux.
– Et après, demande l'homme ?
– Vous y serez habitué !

Laurent Attia
94000 Créteil

Madame Dupont téléphone au docteur, affolée :
– Allô, Docteur. Mon fils vient d'avaler du sable et du ciment. Que faut-il faire avant que vous arriviez ?
– Arrangez-vous pour qu'il ne boive pas !

Jean Christophe Damichel
21200 Beaune

IATEUR

IARITAINE
BRE

SUPER!
51 240 GAGNANTS

240
CHEQUES CADEAUX DE 200 F

1000
CHEQUES CADEAUX DE 50 F

25 000
JEUX DE SOCIETE

25 000
CADEAUX SURPRISE

POUR PARTICIPER, C'EST TRÈS SIMPLE:

- **Remplis le bon de participation ci-dessous.**
- **Découpe-le et présente-le dans l'un des 5 magasins SAMARITAINE au stand du Père Noël.***
- **C'est son ordinateur lui-même qui te dira si tu as gagné.**

*Pont-Neuf : de 10 h à 18 h. Les autres magasins : de 11 h à 19 h.

EXTRAIT DU RÈGLEMENT

• Ce jeu est réservé aux enfants de moins de 14 ans. Il est doté de 51 240 lots détaillés ci-dessus pour l'ensemble des 5 magasins Samaritaine. • Il est entièrement gratuit et ne comporte aucune obligation d'achat. • En échange des bons dûment remplis figurant dans le catalogue Jouets Samaritaine et l'annonce Samaritaine insérée dans Pif Gadget (n° du 24/11/81), tout participant pourra jouer avec l'ordinateur du Père Noël du 9 novembre au 24 décembre 1981. • Sur simple demande, un bon de participation sera remis gracieusement à tout enfant qui en fera la demande dans chaque magasin auprès de l'hôtesse. • Ce jeu se déroule dans les 5 magasins Samaritaine (Pont Neuf – Vélizy 2 – Rosny 2 – Cergy – La Défense). • Les lots gagnés seront indiqués directement par l'ordinateur. Un même enfant ne pourra gagner qu'un seul lot au total. • Les gagnants recevront leur lot immédiatement par l'hôtesse. En ce qui concerne les chèques cadeaux d'une valeur de 200 F et ceux et 50 F, ceux-ci ne seront valables qu'au rayon Jouets du magasin où le participant aura été désigné par l'ordinateur. Ils devront être utilisés, au plus tard, le 24 décembre 1981. • Le règlement complet de ce jeu a été déposé chez Maître Desagneaux, Huissier de Justice à Paris.

BONNE CHANCE A TOUS

BON DE PARTICIPATION A DÉCOUPER

GRAND JEU GRATUIT DANS LES 5 SAMARITAINE

Samaritaine
PONT NEUF - VELIZY 2 - ROSNY 2 - CERGY - LA DEFENSE

NOM : ______________________

PRÉNOM : ______________ AGE : ________ SEXE : ________

ADRESSE COMPLÈTE : ______________________

____

PIFOU

"Tire-au-flanc"

"Glop" par ci... "Pas glop" par là... du matin au soir et à longueur d'année... Il ne sait dire que ça... C'est casse-pieds, mais ça va changer !

PIFOU, Hou-hou... J'ai une bonne surprise pour toi !






















Bigre! Pour un rhume, ça, c'est un rhume... Couche-toi, je vais te soigner!
Snirf!


Prends ta température et avale cette tisane bien chaude!


Gare à toi si c'est de la frime!


FSSSCHI-I-I..


Alors?


43!
Nom d'une pipe!


J'appelle un médecin tout de suite!


Allô, docteur... Venez d'urgence... Oui... Un grand malade...
Pas glop-pas glop!


1/4 d'heure plus tard...
Où est-il, ce moribond?
Par ici, je vous prie!


Voyons ça!

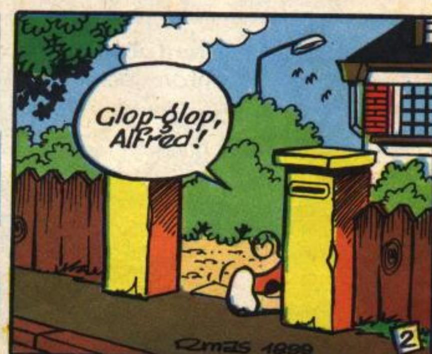

Mais...
Il n'y a pas de mais... Je connais mon métier!
1899


Il n'a rien... Rien de rien... Par contre, votre nez à vous a l'air drôlement congestionné!


Faites-moi confiance, je vais vous guérir vite fait!
NON!
Si!


OUA-A-A-A-AH!


Pas glop, école... Glop-glop, copains!


Glop-glop, Alfred!
Rmas 1899
2

Tu viens jouer avec Alfred... Désolé, il est à l'école !

Glop-glop, Jojo !

Jojo ! Il est en classe... Si tu veux le voir, reviens ce soir !

Glop-glop, Noémie !

Pas là, Noémie... CRA-A... À l'école, Noémie... CRA-A...

Pas glop-pas glop !

Cependant...

Deux heures que je le cherche...

GRR... Si je le retrouve, croyez-moi, il ira, à l'école !

ECOLE

! ?

RI-I-ING !

Ah, c'est toi, Pifou... Entre... et rejoins tes petits camarades !

Glop glop !

1899

C'est fait... Il y est... Il va enfin apprendre à lire, à écrire, à compter, mais surtout à parler comme tout le monde !

OUF !

Plus tard... Vers 16 heures...

Bientôt la sortie... Allons au devant de lui !

ECOLE

Glop-glop !

Glop-glop !

Glop-glop !

Glop-glop, Pifou !

Glop-glop !

Glop-glop !

Glop-glop !

Glop-glop !

Glop-glop !

Glop-glop !

Glop-glop !

Glop-glop !

FIN de l'Épisode

Rmas.

1889-3

3

EN AVANT POUR LES NOUVELLES AVENTURES

SAM,
le chasseur sous-marin

BOB,
le chasseur d'images

ZORRO,
le justicier

ACTION JOE,
le chef du groupe

MARK,
Captain Cosmos

SAM,
le motard

cejí

Avec nos yeux mobiles, nos cheveux implantés, notre corps de 29 cm entièrement articulé et nos mains agrippantes, nous sommes de véritables compagnons prêts à vivre avec toi les aventures les plus extraordinaires.

GROUP ACTION JOE

© CRÉATEURS ASSOCIÉS

TOUT SCHUSS DANS LE RIRE.

TOUT EN COULEUR

Pif
PIF ET HERCULE AUX SPORTS D'HIVER
7,80F

En vente chez tous les marchands de journaux 7F80

LA PIÈCE DE MONNAIE LA PLUS LOURDE DU MONDE PÈSE PLUS DE 19 KILOS !



19,3 kg c'est le poids atteint par la pièce suédoise de 10 dalers en cuivre de 1659.





10 milliards (de nouveaux francs) c'est la somme payée avec le chèque le plus élevé du monde.



100 millions (de centimes) c'est le plus important prix payé par un collectionneur pour acquérir une pièce de monnaie de 20 dollars en or.

TOUSSAT

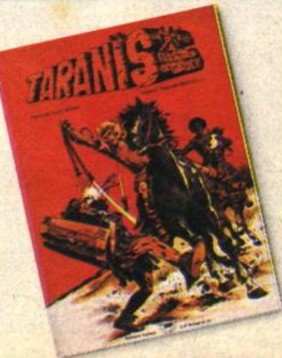


273 francs (seulement) c'est le prix de l'abonnement d'un an à Pif-Gadget.

ABONNE-TOI ET LIS PIF GRATUITEMENT PENDANT 3 MOIS

En t'abonnant aujourd'hui à PIF-GADGET pour 273 F par an au lieu de 364 F, tu économises 91 F (soit 13 numéros ou encore un trimestre gratuit). 52 Numéros pour le prix de 39! Ça c'est génial. Mais ce n'est pas tout. À tout nouvel abonné, j'offre un super album. S'instruire en s'amusant tout en réalisant une économie, voilà ce que propose PIF-GADGET. Parles-en vite avec tes parents!

EN CADEAU à tout nouvel abonné un superbe album cartonné : **TARANIS** fils de la Gaule



OFFRE EXCEPTIONNELLE D'ABONNEMENT

OUI, je souhaite souscrire un abonnement d'un an à PIF-GADGET et réaliser une économie de 91 F. Je recevrai 52 numéros, alors que je vous en paie 39. Vous m'enverrez prochainement **un super album TARANIS.** C'est mon cadeau de bienvenue.

☐ France Métropolitaine exclusivement : 273 F.
☐ Etranger et DOM TOM : 365 F.

NON, je préfère souscrire un abonnement à six mois et réaliser une économie de 39 F. Ci joint mon règlement de 39 F. Ci-joint mon règlement de 143 F. (Étranger 199 F). Envoyez-moi en cadeau **un album broché RAHAN.**

NON, je préfère souscrire un abonnement à trois mois et réaliser une économie de 13 F. Ci-joint mon règlement de 78 F (France exclusivement). Envoyez-moi en cadeau **un poster en couleur** d'un personnage de PIF-GADGET.

Offre valable jusqu'au 10.12.81

NOM ____________

PRENOM ____________

ADRESSE ____________

CODE POSTAL ____________

VILLE ____________

Je suis un garçon ☐ une fille ☐ né(e) en 19____

J'établis mon règlement **à l'ordre de BRED/VAILLANT** (et non pas SERP).
Bon à retourner à SERP-Gestion abonnements Pif-Gadget
BP 25 - 93101 MONTREUIL CEDEX

JE BLAGUE

Un fermier vient consulter le vétérinaire parce que son cheval ne veut plus avancer.
Le vétérinaire lui donne une boîte de pastilles :
– Vous lui en donnez une chaque fois que votre animal refuse d'avancer.
Quelques jours plus tard, le vétérinaire rencontre le fermier :
– Alors ? Et ce cheval, il avance ?
– Je vous crois, répond le fermier. L'autre jour, je lui ai donné deux de vos pastilles et il a filé ventre à terre avant que j'ai eu le temps de l'harnacher...
– Et qu'avez-vous fait ?
– J'ai avalé tout le reste de la boîte pour pouvoir le rattraper !...

Patrick Lazarek
62390 Auxi-le-Château

Un monsieur apprend à conduire à son jeune fils :
"Quand le feu est au rouge : tu t'arrêtes. Quand le feu est au vert : tu passes. Et si je deviens blanc : tu ralentis !"

Madame Dupont aide son fils à faire ses devoirs. Elle tombe sur un cahier qui a une page entièrement blanche.
– Mais tu n'as rien écrit, sur cette page !
– Evidemment, Maman, c'est la page du calcul mental...

Raphaël Hopner
57490 L'Hôpital

Un commandant damande à un jeune soldat :
– Combien y a-til de parties dans un fusil ?
– Deux parties mon commandant, le FU et le ZI !

Eric Lamallé
58170 Luzy

Un petit garçon, qui a le défaut de toujours exagérer un peu, s'approche de sa mère et lui dit :
– Maman, je viens de voir une souris au moins grosse comme un hippopotame !
– Ecoute, Tom, je t'ai déjà dit 36 milliards de fois qu'il ne faut jamais exagérer...

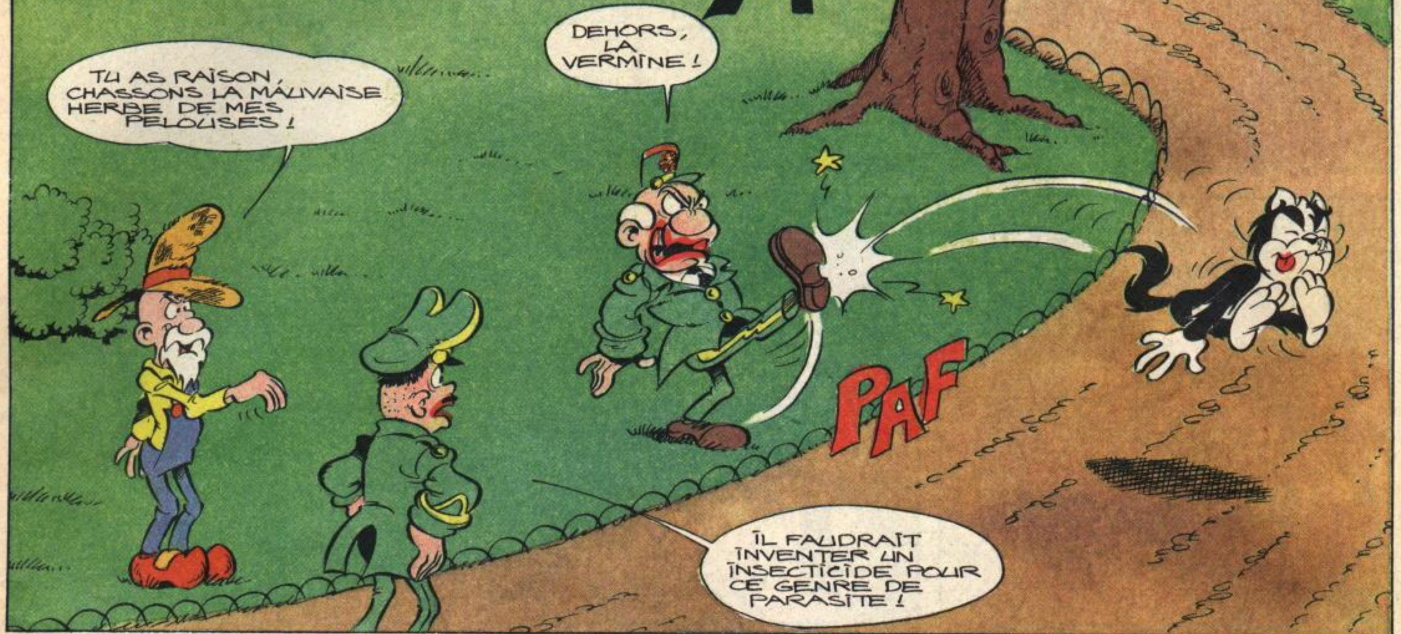
Pierre Alain Dauby
4200 Ougrie (Belgique)

Un père dit à sa fille :
– Regarde là-haut, sur la colline, c'est un moulin à vent...
La petite fille, après un temps de réflexion, dit à son père :
– Mais, Papa : comment distingues-tu un moulin avant d'un moulin après ?

Tatiana Gaudillat
71100 Chalon-sur-Saône

Un jeune policier passe un examen pour déterminer s'il doit avoir de l'avancement. L'inspecteur-chef lui demande :
– Vous êtes poursuivi par des bandits en voiture. Vous estimez qu'ils roulent à 140 km à l'heure. Que faites-vous ?
– Je roule à 160 !

Henri Larrieu
40320 Geaune


HERCULE
LE CASQUE MAGIQUE
SCÉNARIO : YANNICK
D'APRÈS LE PERSONNAGE DE CARNAL
TU AS RAISON, CHASSONS LA MAUVAISE HERBE DE MES PELOUSES !
DEHORS, LA VERMINE !
PAF
IL FAUDRAIT INVENTER UN INSECTICIDE POUR CE GENRE DE PARASITE !


VOUS POUVEZ VOUS LES GARDER, VOS PELOUSES !
ON LES SURVEILLE, FAIS-NOUS CONFIANCE ! HA ! AH !

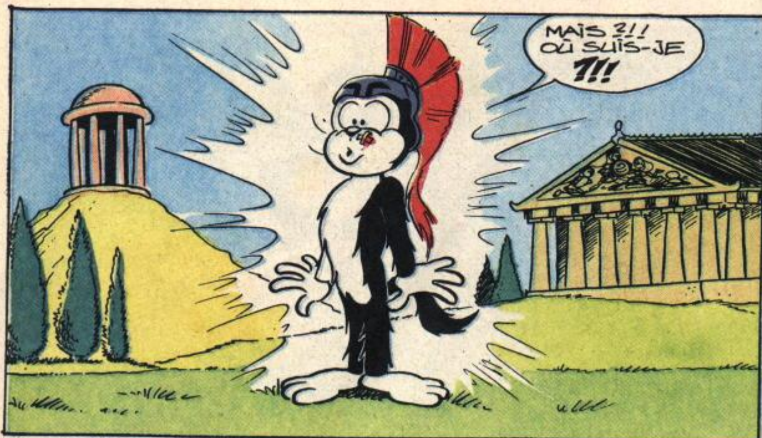

PLUS TARD... DANS LA RUE...
ACCESSOIRES DE CINEMA HYPNOS et Cie
BING
?


HEP ! VOUS AVEZ PERDU QUELQUE CHOSE !
TROP TARD ! IL A TOURNÉ AU COIN DE LA RUE.


CHOUETTE ! UN CASQUE GREC !

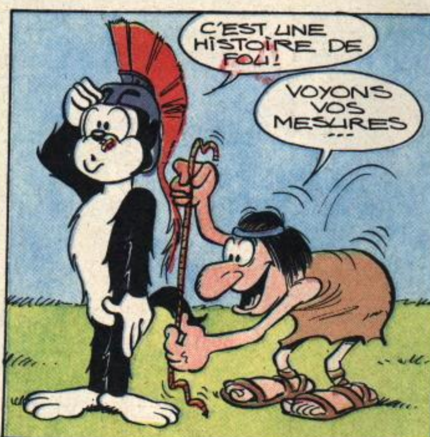

VOYONS S'IL ME VA ?


POUF


MAIS ?!!
OÙ SUIS-JE
?!!


!
BONJOUR ÉTRANGER, QUEL EST VOTRE NOM ?


BEN... HERCULE !
HERCULE ? FORMIDABLE ! ENCHANTÉ DE VOUS CONNAÎTRE !


C'EST UNE HISTOIRE DE FOU !
VOYONS VOS MESURES ...


HEU... JE VOUDRAIS VOUS POSER UNE PETITE QUESTION ...
UN INSTANT !


?
?
CELA N'A PAS ÉTÉ FACILE DE TROUVER VOTRE TAILLE, MAIS J'AI VOTRE ÉQUIPEMENT AU COMPLET !


QUE FAITES-VOUS ?
VOUS VOYEZ BIEN, JE VOUS HABILLE POUR VOTRE ENTRÉE EN SCÈNE !

1899


EN SCÈNE ? QUELLE SCÈNE ?
CELLE QUE VOUS AVEZ CHOISIE ! TENDEZ VOTRE BRAS... MERCI !


MAIS ?! JE N'AI RIEN CHOISI !
SI ! EN COIFFANT CE CASQUE GREC CHARGÉ D'UN PASSÉ GLORIEUX, SON ÉNERGIE VOUS A TRANSPORTÉ ICI POUR ÊTRE LE HÉROS DE CE DRAME ANTIQUE !

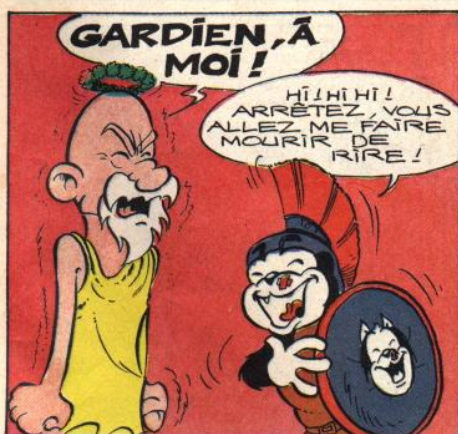

UN DRAME ? QUEL DRAME ?
VOUS ALLEZ BIEN VOIR... MOI, MON TRAVAIL EST TERMINÉ !


HÉ ! MAIS REVENEZ, VOUS NE POUVEZ PAS M'ABANDONNER AINSI ?!


HALTE-LÀ !
QU'EST-CE QU'IL VOUS PREND DE PIÉTINER MES PELOUSES !?
?


MOI, POLLENUS, JARDINIER DES PLATES-BANDES DE SON EXCELLENCE, JE VOUS ARRÊTE !


HA!HA! C'EST LA MEILLEURE ! "POLLENUS" !... JE NAGE EN PLEIN MARDI-GRAS !
HA!HA!
C'EST UN FOU !


GARDIEN, À MOI !
HI!HI!HI ! ARRÊTEZ, VOUS ALLEZ ME FAIRE MOURIR DE RIRE !


QU'Y A-T-IL, POLLENUS ? QUI DOIS-JE MASSACRER ?
C'EST CE FOU, IL NE FAIT QUE RIGOLER !

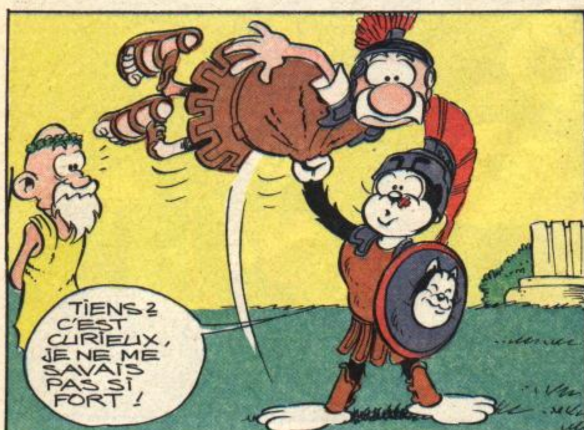

OUAAAAH!AH!AH!
VOILÀ LE PLUS BEAU !... ARRÊTEZ LE MASSACRE !
AH!AHAH!

1899


ÇA TE FAIT RIRE !... EH BIEN, ON VA SE FENDRE LA PIPE...
ENSEMBLE !
VOUS L'ENTENDEZ, IL S'Y CROIT !


BLAM
3


ÇA VA PAS, DE FRAPPER UN PLUS PETIT QUE VOUS ?
?


TIENS ? C'EST CURIEUX, JE NE ME SAVAIS PAS SI FORT !


AVEC UN DOIGT, POUR VOIR ?... MAIS OUI... IL TIENT ! BEN JE SUIS DRÔLEMENT FORT, OU ALORS...
... DITES, MON VIEUX, VOUS NE FAITES PAS UN PEU D'AÉROPHAGIE ?
BEN NON !


AU SECOURS !
ALORS VIEILLE BADERNE, ON VOULAIT FAIRE DES MISÈRES À CE PAUVRE PETIT HERCULE ?


VOUS AVEZ DIT HERCULE ?
BEN OUI, C'EST MON NOM !


ÇA CHANGE TOUT, VEUILLEZ ACCEPTER, GRAND ET PUISSANT HERCULE, MES PLUS VIVES EXCUSES !
?


JE DIRAIS MÊME PLUS...
... NOS PLUS PLATES EXCUSES !


L'ORACLE DE NOTRE CITÉ VOUS AVAIT ANNONCÉ, C'EST UN HONNEUR DE VOUS RECEVOIR !
EN ATTENDANT, C'EST MOI QUI AI TOUT PRIS !

1899


RÉJOUISSEZ-VOUS, HERCULE VIENT D'ARRIVER, NOUS SOMMES SAUVÉS !
?
VIVE NOTRE SAUVEUR !!
ET SA LÉGENDE N'EST PAS USURPÉE... IL EST TRÈS FORT, CROYEZ MON EXPÉRIENCE !
GLOIRE À LUI !
4


QUAND LE GARDIEN PREND SON AIR BONASSE DE VIEILLARD SÉNILE, ÇA CACHE TOUJOURS UN PIÈGE !
HÉ HE !


PLUS TARD, CHEZ LE ROI...
DANS MES BRAS, CHER HERCULE, GRÂCE À VOUS NOTRE CITÉ VA ENFIN REVIVRE !
L'INSPECTEUR ? JE SUIS EN PLEIN DÉLIRE !


QUAND VOUS NOUS AUREZ RENDU CE PETIT SERVICE, MA GÉNÉROSITÉ N'AURA D'ÉGALE QUE MON AMITIÉ SINCÈRE !
CETTE GENTILLESSE CACHE SÛREMENT QUELQUE MALICE !


UN SERVICE, DITES-VOUS ?
OUI, UNE BABIOLE... TROIS FOIS RIEN, QUOI !
MAIS VENEZ, JE VAIS VOUS EXPLIQUER EN CHEMIN !

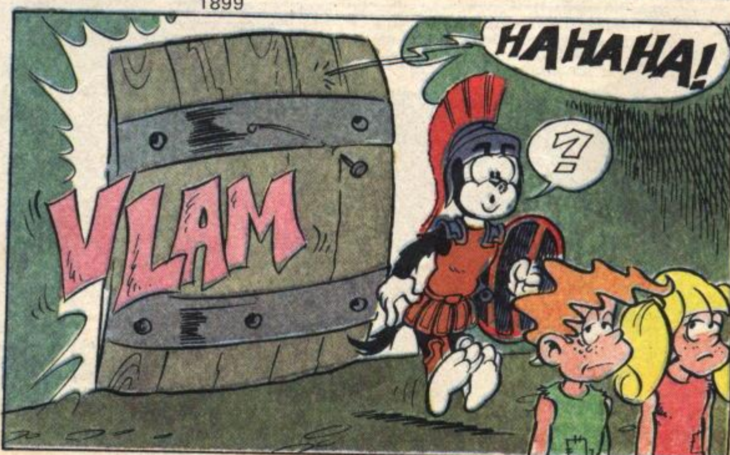

GARDE, AMÈNE LES OFFRANDES, NOUS ALLONS AU LABYRINTHE !
?


C'EST QUOI, CE LABYRINTHE ?
OH ! C'EST UN PEU COMPLIQUÉ, D'AILLEURS JE M'Y PERDS UN PEU !


C'EST PARFAIT, VOUS POUVEZ OUVRIR LA PORTE !
MAIS C'EST HUGUES ET JULIE ?!... BIZARRE, ILS N'ONT PAS L'AIR DE ME RECONNAÎTRE !
LABYRINTHE

1899


JE VOUDRAIS BIEN SAVOIR MON RÔLE DANS CETTE HISTOIRE !
ON VA VOUS L'EXPLIQUER... ENTREZ CHER AMI !
5


HAHAHA!
?
VLAM


OUVREZ ! CETTE COMÉDIE A ASSEZ DURÉ
CE N'EST PAS UNE COMÉDIE, C'EST UNE TRAGÉDIE GRECQUE !


ON NE VOUS DÉLIVRERA QU'APRÈS NOUS AVOIR DÉBARRASSÉ DU MINOTAURE QUI HANTE CES LIEUX !
LABYRINT
LES PETITS VOUS DONNERONT TOUS LES DÉTAILS !


JE LE SAVAIS FAUX-JETON MAIS À CE POINT ?!!


BON, SI VOUS M'EXPLIQUIEZ DE QUOI IL S'AGIT, CAR J'AI L'IMPRESSION D'ÊTRE LE DINDON DE LA FARCE !
C'EST LE CAS, CAR VOUS ALLEZ ÊTRE MANGÉ AVEC NOUS !

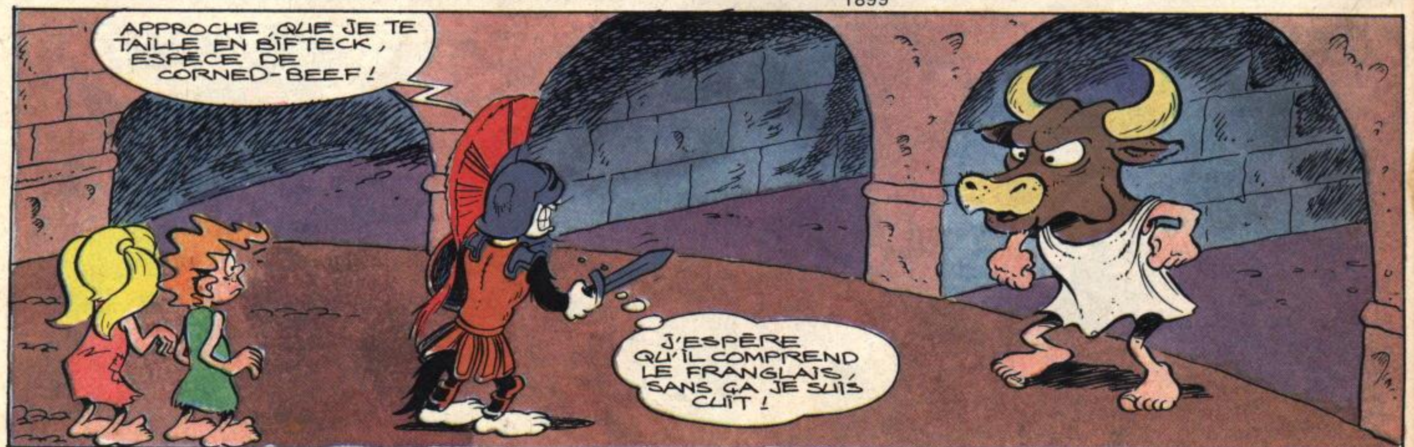

HEIN ?!
OUI ! VOUS FAITES PARTIE DE LA NOURRITURE DU MINOTAURE... IL NE MANGE QUE DES ESCLAVES !


MAIS C'EST AFFREUX, JE VIS UN CAUCHEMAR !
BOF, VOUS SAVEZ, LA VIE D'ESCLAVE, CE N'EST PAS MIEUX ET C'EST PLUS LONG !
AUTANT EN FINIR TOUT DE SUITE !


BON, PUISQUE JE NE PEUX RECULER, IL VA APPRENDRE QUE SI SON DESSEIN EST DE ME CROQUER, MOI AUSSI J'AI LA DENT DURE !
LÀ ! J'ENTENDS DES PAS !


À NOUS DEUX, MONSTRE HIDEUX !
6

1899

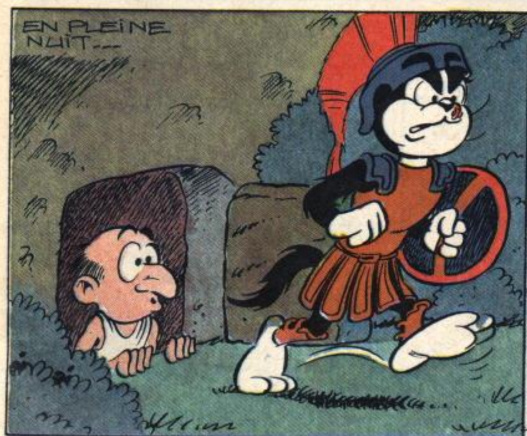

APPROCHE, QUE JE TE TAILLE EN BIFTECK, ESPÈCE DE CORNED-BEEF !
J'ESPÈRE QU'IL COMPREND LE FRANGLAIS, SANS ÇA JE SUIS CUIT !


N'AYEZ AUCUNE CRAINTE, CETTE MASCARADE NE SERT QU'À EFFRAYER LE ROI ET SES SBIRES !
?


JE ME NOMME DÉDALE, C'EST MOI QUI AI CONSTRUIT CE LABYRINTHE D'OÙ NUL NE PEUT SORTIR, MAIS POUR TOUT REMERCIEMENT, LE ROI M'Y A MOI-MÊME ENFERMÉ... HEUREUSEMENT, PAR PRÉCAUTION, J'Y AVAIS PRATIQUÉ UNE ISSUE SECRÈTE. ALORS, POUR ME VENGER, J'AI INVENTÉ CETTE HISTOIRE DE MONSTRE QUI RÉCLAME DES VICTIMES, SACHANT QUE LE ROI SACRIFIERAIT SES ESCLAVES...


...CHAQUE ANNÉE, J'EN DÉLIVRE AINSI UN GRAND NOMBRE !...
ALLEZ, BONNE CHANCE !


MALHEUREUSEMENT, JE VIEILLIS ET BIENTÔT JE NE POURRAI PLUS AIDER CES MALHEUREUX, CAR MOI SEUL CONNAIS L'ART DE RETROUVER MON CHEMIN DANS CE PIÈGE INFERNAL !
J'AI PEUT-ÊTRE LA SOLUTION !


EN PLEINE NUIT...


LE CHÂTEAU... SOYONS SUR NOS GARDES !


HALTE-LÀ!
QU'EST-CE QU'IL VOUS PREND DE PIÉTINER MES PELOUSES ?
?!

1899


HÀ ! C'EST VOUS, HERCULE ! JE NE VOUS AVAIS PAS RECONNU !
CHUUUT ! PLUS BAS !


QUOI, PLUS BAS ? IL N'Y A RIEN ?
POLLEN OU POLLENUS, L'ÂGE MENTAL N'A PAS CHANGÉ !


C'EST PRIMITIF, COMME MOYEN, MAIS ÇA COLLE ASSEZ BIEN AVEC L'ÉPOQUE !
7


J'ESPÈRE QUE CET IDIOT DE GARDIEN N'EST PAS DANS LES PARAGES !




!




CE QU'IL PEUT ÊTRE ASSOMMANT, CE GARDIEN !
IL N'EST VRAIMENT PAS À LA HAUTEUR !


BON, D'APRÈS LE PLAN DE DÉDALE, J'ARRIVE SANS DÉTOUR AU LABYRINTHE !


AVEC UN GARDIEN COMME TOI, PAS MOYEN DE FERMER L'ŒIL... HERCULE M'A FAIT "CHUT" ET JE N'AI PLUS RIEN ENTENDU !


MOI, EN FAIT DE CHUTE, J'AI ÉTÉ SERVI !
ALLONS TROUVER LE ROI, CE N'EST PAS NORMAL, TOUT ÇA !

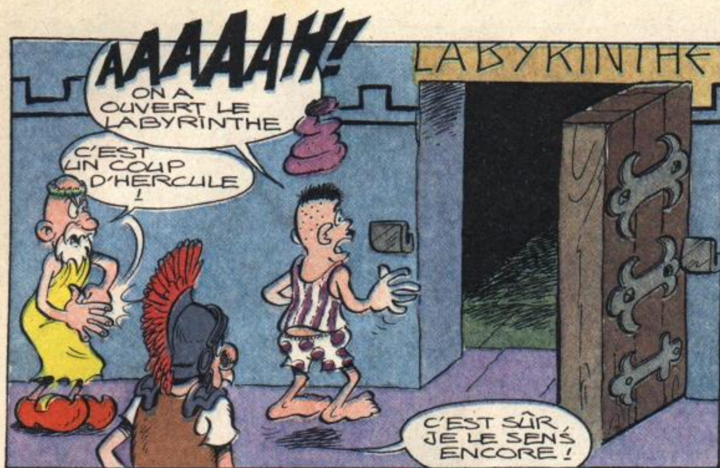

LABYRINTHE

1899

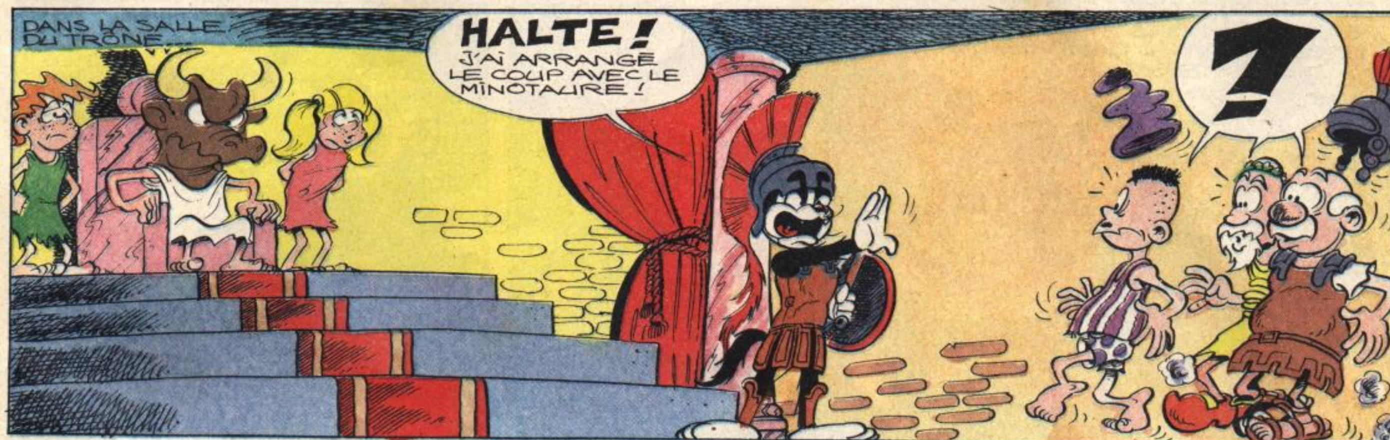

AU MÊME INSTANT, DANS LA CHAMBRE DU ROI...
QUOI ? C'EST IMPOSSIBLE ! HERCULE EST DANS LE LABYRINTHE ! VOUS AVEZ VU SON FANTÔME !
LES ALLÉES ET VENUES DE CE REVENANT NE SONT PAS DE TOUT REPOS !
ÇA NOUS A FILÉ UN DE CES CHOCS... BIENTÔT, ON NE POURRA PLUS CLAQUER DES DENTS


JE VAIS ENQUÊTER MOI-MÊME, IL FAUT TOUJOURS SE MÉFIER DES TÉMOIGNAGES, ILS DÉFORMENT TOUT !
EN TOUT CAS, COMME TÉMOINS, ON A CHARGÉ !

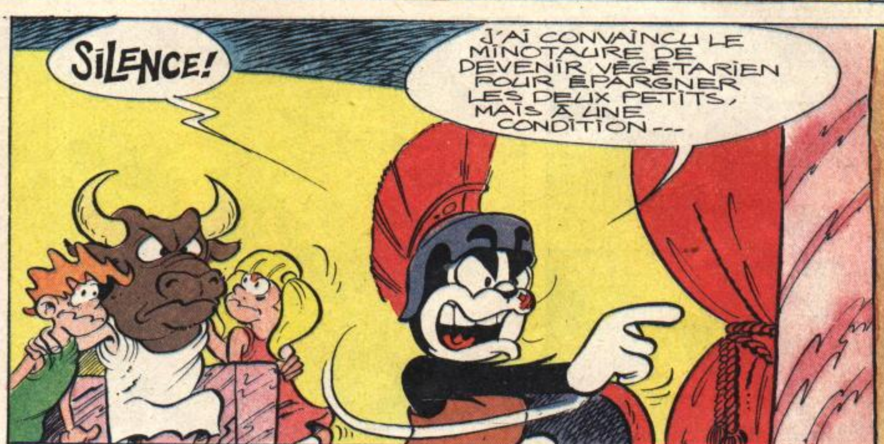
8


AAAAAH!
LABYRINTHE
ON A OUVERT LE LABYRINTHE
C'EST UN COUP D'HERCULE!
C'EST SÛR, JE LE SENS ENCORE!


CIEL!...IL A LIBÉRÉ LE MIMI... LE MINONO... LE...
ON NE PEUT PAS DIRE QUE NOTRE ROI SOIT SOUVERAIN!

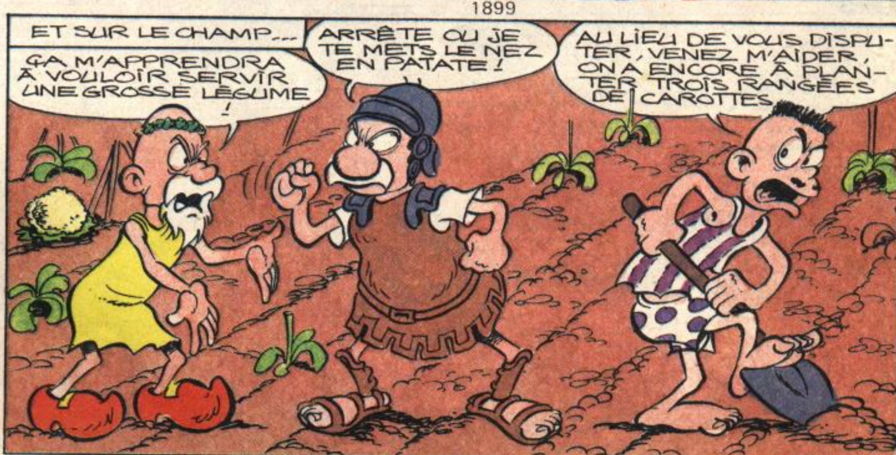

DANS LA SALLE DU TRÔNE...
HALTE! J'AI ARRANGÉ LE COUP AVEC LE MINOTAURE!
?


TIENS! TU VOIS! JE T'AVAIS DIT QUE C'ÉTAIT LUI QUI M'AVAIT FRAPPÉ!
C'EST UN COUP MONTÉ!
MOI, C'EST EN DESCENDANT QUE J'AI PRIS MON COUP!


SILENCE!
J'AI CONVAINCU LE MINOTAURE DE DEVENIR VÉGÉTARIEN POUR ÉPARGNER LES DEUX PETITS, MAIS À UNE CONDITION...

1899


...IL EXIGE QUE TOUTE SA NOURRITURE SOIT CULTIVÉE PAR LE ROI ET SES DEUX COMPLICES, SINON, IL CROQUE TOUT LE MONDE... J'AI AFFICHÉ SES EXIGENCES DANS LA CITÉ, VOUS NE POUVEZ QU'ACCEPTER POUR LE BIEN DE VOTRE PEUPLE!


ET SUR LE CHAMP...
ÇA M'APPRENDRA À VOULOIR SERVIR UNE GROSSE LÉGUME!
ARRÊTE OU JE TE METS LE NEZ EN PATATE!
AU LIEU DE VOUS DISPUTER, VENEZ M'AIDER, ON A ENCORE À PLANTER TROIS RANGÉES DE CAROTTES.


HERCULE ! TU VIENS, LE REPAS EST SERVI !
J'ARRIVE ! J'ÔTE MON COSTUME J'AI TROP CHAUD !




POUF


ENCORE SUR LES PELOUSES ? C'EST UN VRAI CAUCHEMAR, CET HERCULE !
?

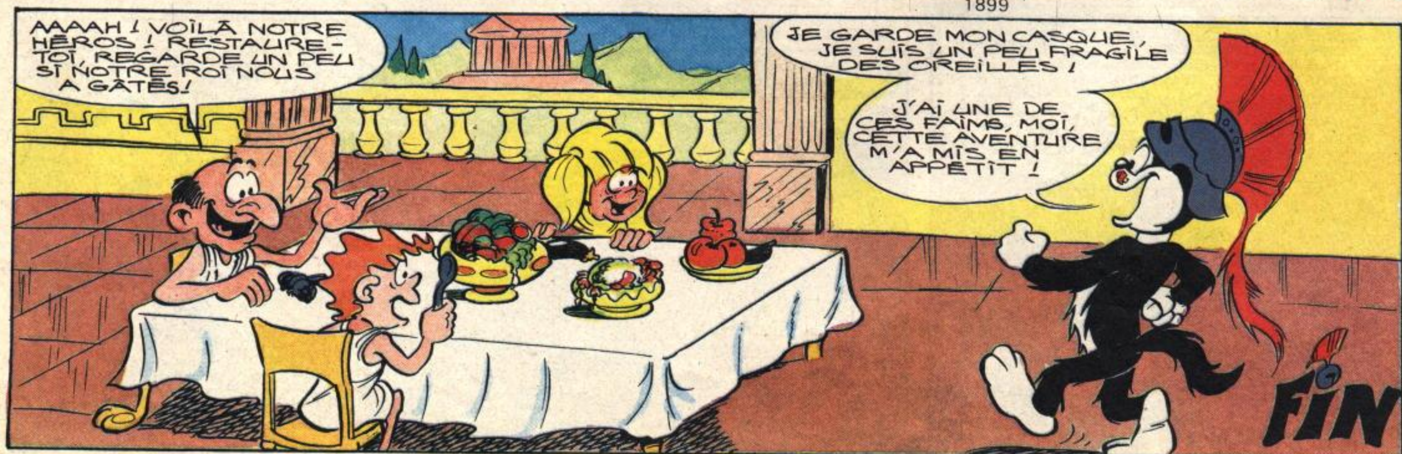

TIENS ! ÇA TE FERA LES PIEDS !
POF


J'ÉTAIS MIEUX CHEZ LES GRECS, AU MOINS J'AVAIS LE BEAU RÔLE !


EMPORTE TA QUINCAILLERIE, SINON JE TE FROTTE LES OREILLES AVEC !
BING


MAIS ?!! CE CASQUE ?!!... JE N'AI PEUT-ÊTRE PAS RÊVÉ ! IL EST PEUT-ÊTRE MAGIQUE. JE VAIS LE REMETTRE SUR MA TÊTE, POUR VOIR !

1899


AAAAH ! VOILÀ NOTRE HÉROS ! RESTAURE-TOI, REGARDE UN PEU SI NOTRE ROI NOUS A GÂTÉS !
JE GARDE MON CASQUE, JE SUIS UN PEU FRAGILE DES OREILLES !
J'AI UNE DE CES FAIMS, MOI, CETTE AVENTURE M'A MIS EN APPÉTIT !
FIN



JouéClub·SAJ



1ère chaîne française de distribution de jouets

300 distributeurs dans toute la France

50 000 m² de surface d'exposition

1000 spécialistes-conseils à votre service



CIRCUIT T.C.R. CAMIONS :
5,75 m de piste avec les superbes monstres de la route américains. Sans rainure de guidage. Conduisez librement, déboîtez, doublez, évitez le camion-bouchon. Les vraies joies de la conduite.

385 F



COFFRET BÉBÉ CHÉRI PUÉRICULTURE *(EXCLUSIVITÉ)* :
Magnifique nouveau-né dormeur 48 cm, nombreux vêtements plus un porte-bébé très belle finition.

395 F

Des prix sans concurrence... Jugez vous-même !

PACKRI MONSTER :
Le dernier-né des jeux électroniques, **en exclusivité.** Pour obtenir le plus grand score, détruisez le maximum de petits points en guidant votre enzyme glouton, mais attention au monstre rouge qui a gros appétit.



375 F



BÉBÉ PITCHOUN *(EXCLUSIVITÉ)* :
Le premier nouveau-né électronique, sur le dos, assis, debout, etc. Dans chacune des positions, un air de musique différent.

170 F

* Prix extraits de notre tarif catalogue 81.

publicadvise

Demandez notre catalogue <u>GRATUIT</u> dans les magasins

JouéClub·SAJ

Véritable Guide-Conseil du jouet, vous y trouverez au travers de ses nombreuses pages en couleurs, toutes les nouveautés 81 réparties en 8 rubriques :

- Jeux du 1er âge
- Peluches et porteurs
- Jouets de filles
- Filles et garçons
- Jouets de garçons
- Jeux créatifs et artistiques
- Jeux de sociétés
- Jeux de plein air

BON GRATUIT

pour un catalogue jouets

JouéClub·SAJ





Le présent **BON** donne droit à tout enfant (ou à ses parents) se présentant dans un de nos magasins, à notre catalogue en couleur 1981.

SAJ Z.I. de Torcy • Rue des Epinettes 77200 TORCY • Tél. 005.60.54 • **JouéClub** 26, rue Roger Touton 33300 BORDEAUX • (56) 50.95.50

PIF INFOS



Le singe Capucin d'Amérique du Sud.

Un ami précieux

Des expériences sont faites actuellement aux U.S.A. pour donner aux handicapés physiques, en particulier des paralysés, plus de facilité dans leur existence quotidienne. Pour les aider à vivre, on tente de leur donner un ami précieux : le singe capucin. En effet, cet animal originaire d'Amérique du Sud peut remplir le rôle d'aide ménagère, de compagnon de jeu... Ils ont une habileté remarquable et leur intelligence peut être développée.
Hellion par exemple, un singe de 3 ans, est devenu l'ami de Rudy, un jeune paralysé. A l'aide d'un tableau de commande qu'il actionne avec son menton, il désigne à Hellion les objets qu'il désire et les gestes qu'il doit exécuter. Il sait allumer et éteindre la lumière, ouvrir le réfrigérateur, apporter un fruit, et aider Rudy pour les repas. Pour le récompenser, il a le droit de prendre des friandises.



Photo – montage de système saturnien.

Ça tourne, Saturne

Ce photo-montage du système saturnien a été réalisé à partir des photographies prises par la sonde américaine *Voyager 1,* lors de son approche de la planète Saturne.

Au premier plan : on aperçoit Dione, masquant partiellement Saturne; en haut à droite : les satellites Thétys et Mimas; en bas à gauche : Encelade et Rhéa; enfin : Titan, tout en haut à gauche, sur sa lointaine orbite.

Une Chinoise pas comme les autres


Surdouée ou, une fille comme les autres ?

Na Wei est une petite fille chinoise de 13 ans. D'après le journal chinois **Guangmin (Clarté),** elle est exceptionnelle, puisqu'elle vient de réussir son examen d'entrée à l'Université des Sciences et des Techniques. Ce quotidien affirme aussi, qu'elle savait lire les journaux depuis l'âge de... 3 ans ! Est-ce une petite fille comme les autres ? Pas tout-à-fait... Pourtant, comme toi, pendant les récréations, Na Wei adore jouer à la balle et à la danse aux élastiques – un jeu très populaire en Chine, et qui consiste à sauter entre des élastiques tendus.
Nous retiendrons donc que les jeunes Français et les jeunes Chinois apprécient les mêmes jeux. Tous les enfants du monde se ressemblent...


L'air des bords de mer peut-il être dangereux ?

Le poison de la mer

Les platanes, les pins d'Alep, les troènes, les lauriers et les chênes verts du Parc Borely et de la Campagne Pastré à Marseille, sont malades. Curieusement, les branches orientées vers la mer sont attaquées par un mal inconnu.
Les scientifiques viennent de rendre leur verdict : les embruns provenant du ressac des vagues, attaquent les feuilles des arbres. Ces embruns sont empoisonnés! Ils contiennent en effet des quantités de polluants beaucoup plus fortes que celles trouvées dans l'eau de mer. Cela s'explique par le fait que ces gouttelettes viennent de la couche superficielle de la mer, là justement où se concentre... le pétrole! Loin d'être le paradis des poumons, comme certains le proclament volontiers, l'air de la mer serait donc dangereux...



VIVA

Pourquoi s'en dispenser ?

Vive la gym

Le sport, c'est chouette! Mais une récente étude dans les écoles, lycées et collèges, a montré qu'un élève sur dix est dispensé de gym à la demande de ses parents.
« Le plus grand nombre de ces dispenses sont faites à l'encontre de l'intérêt des enfants », déclarent les médecins qui ont fait cette étude.

Le drapeau de la Paix

Près de Sofia, capitale de la Bulgarie, se dresse un imposant bâtiment. Ce monument s'appelle : *le Drapeau de la Paix.* C'est que les jeunes Bulgares ont accueilli 1 300 enfants venus de 76 pays, et qu'ils ont lancé un appel au monde entier... pour la paix! Au sommet d'une tour haute de 37 mètres, 7 cloches de taille et de forme différentes représentent les continents. Ainsi, chaque année au mois d'août, *le Drapeau de la Paix* accueillera désormais les enfants du monde.



PRESSE SPORTS

60 km/heure sur des patins...

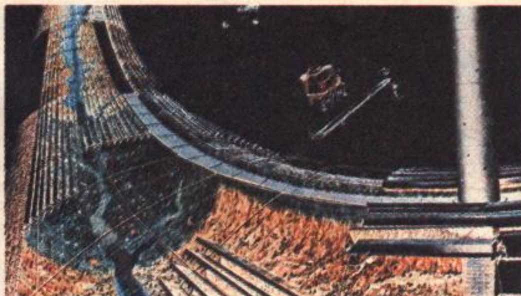
Un champion sur roulettes

Il s'appelle Hervé Lallemand, il a 20 ans, et il est champion du monde des 5 km sur route en patins à roulettes. J'en vois qui se marrent... mais attendez !
Si je vous dis qu'il fonce à près de 60 km à l'heure dans les lignes droites, les sourires goguenards vont s'effacer. Chez les Lallemand, qui habitent à Thomery en Seine-et-Marne, on patine en famille, depuis Pascal le plus jeune (15 ans) jusqu'à Papa Lallemand (42 ans). C'est aussi en famille que l'on bricole les patins pour aller plus vite. Hervé Lallemand veut devenir prof de gym, mais dommage pour lui ! le patinage à roulettes ne donne pas de points supplémentaires... il n'est pas considéré comme un sport ! un comble !!!

Affranchissez-vous!

Un affranchissement postal en libre-service est actuellement testé par les P. et T. Les usagers procèdent eux-mêmes à l'affranchissement de leur courrier à destination de la France.

L'appareil indique le prix à payer et rend la monnaie. Il édite lui-même une vignette autocollante qu'il faut apposer sur l'objet qui peut être ensuite expédié. Si cette expérience est concluante, les bureaux de poste de la France entière pourront en être équipés.
Une bien belle trouvaille, mais qui risque de déplaire aux philatélistes!



AGENCE UPI

Un jeu de construction gigantesque

Une plate-forme spatiale en deux jours

Une plate-forme spatiale mise en orbite et construite en deux jours! c'est à peine croyable, et pourtant la firme Lokhed a trouvé un truc très astucieux pour réaliser cet exploit dont va profiter la N.A.S.A. Il s'agit d'une machine qui assemble les différents éléments de la plate-forme. Ces éléments s'emboîtent les uns dans les autres. Ce jeu de construction sera expédié par la navette spatiale à raison de 5 000 éléments par voyage. Parvenus à destination, le lundi par exemple, les ouvriers de l'espace pourraient repartir le mercredi, leur besogne terminée. Fantastique!



JACANA

Un petit gris bien élevé

Etables à escargots

40 000 tonnes d'escargots sont ramassées par an, en France. Et pourtant, cela ne suffit pas à satisfaire l'appétit des fins gourmets.

L'Institut National de la Recherche Agronomique (I.N.R.A.) vient donc de décider d'élever des escargots « petits-gris », comme on élève des poules ou des lapins. La mise au point du matériel (cages...) et une étude sérieuse des besoins de l'animal, sont en cours. Les premiers résultats semblent très satisfaisants, et les chercheurs espèrent pouvoir proposer très rapidement une méthode d'élevage à la fois simple et efficace. Ainsi, chaque ferme pourrait avoir son « étable » à escargots! C'est une excellente idée, car le « petit-gris » se fait rare dans la nature.

FOXY SUPERSTAR

Foxy fait des photos et des films pour la publicité. Vous l'aurez sans doute reconnu?... Marrant, de la personnalité à revendre, il crève l'écran. Je l'ai rencontré dans les salons feutrés d'une agence de « pub ». Pour les lecteurs de Pif, il a accepté de parler de son « métier » mal connu, qui transforme les animaux en superstars.



FOXY SUPERSTAR

Comment as-tu débuté?

Tout bêtement! par une petite annonce qui demandait un fox sachant bien se tenir, sympa, marrant. Je me suis présenté avec ma maîtresse et ça a marché.

Faut-il des dons particuliers pour devenir acteur?

Sans être cabot, il paraît que j'ai tout ce qu'il faut pour réussir : je suis jeune, j'ai bon caractère, j'aime faire plaisir, j'adore les gens et les gourmandises. Tu sais, le roquet qui a le dos rond, l'oreille basse, et qui tremble, n'a aucune chance.



As-tu suivi une formation professionnelle?

Il fallait cultiver mes disposition naturelles. C'est pourquoi, au début de ma carrière, j'ai fait un stage dans une institution d'éducation – un dresseur, si tu préfères. J'y ai appris les rudiments du métier : rester sans bouger, lever la patte, se dresser quand on vous le demande... bref, tout ce qu'il faut pour amuser la galerie.

Faut-il être en bonne santé?

Bien sûr! Avant de travailler, on m'a fait passer un bilan médical complet. J'ai eu droit à tous mes rappels de vaccin. Pas question de tomber malade en plein tournage... avec tout l'argent qu'il y a en jeu! Ma maîtresse qui se faisait du souci, a été bien rassurée. Mieux encore : en tournage, si les séquences sont longues ou délicates, le vétérinaire est présent sur le plateau.

Comment ça se passe sur le plateau?

Impec! Quand j'arrive, les décors sont installés depuis plusieurs jours, les éclairages sont réglés au millimètre. On attaque immédiatement. Tous mes amis chiens te le diront : je suis un rien timide et nerveux. Je ne supporte pas l'agitation et les coups de gueule – ca me panique! Alors, comme pour tous les tournages avec les animaux, l'équipe des cinéastes est réduite au minimum. On travaille vite et dans le calme.

Et tu t'entends bien avec l'équipe?

Confidence pour confidence : j'adore l'atmosphère des studios de photographie et des plateaux de cinéma. On y est choyé comme nulle part. Après chaque séquence, je reçois une petite gâterie. Qu'est-ce que les humains ne nous feraient pas faire par la gourmandise ou la flatterie!...

Pourquoi dis-tu : « Je joue »?

Parce que c'est la vérité. On n'est pas au cirque, et je n'ai jamais l'impression de travailler. Et ça doit être pareil pour tous les chiens et chats qui font de la « pub ». Alors, je me sens heureux et ça se voit...

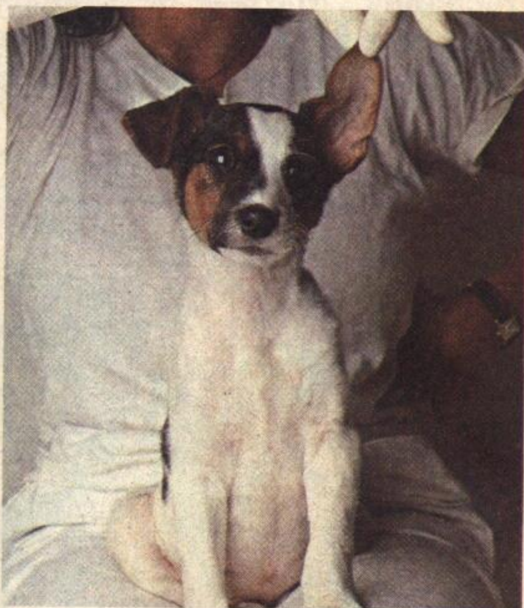


Mais n'est-ce pas une vraie vie de chien?

Pas du tout! En cas de long trajet, j'ai droit à un jour de repos, et j'ai des journées très courtes : deux heures de présence par jour, quatre en cas de « coup de bourre ». En comptant les longues périodes de repos, je joue quelques minutes par jour (sous les spots, la fourrure, ça tient chaud!).

Existe-t-il des trucs pour vous faire travailler?

Mettons les choses au point : on ne nous drogue pas, ça se verrait sur la photo ou le film. Ce qu'on nous demande n'est ni extravagant ni « caninement » impossible (mais si je craque, une doublure – un vrai « pro » – prend ma place). Quant aux fameux trucs... bien entendu, on ne nous donne pas à manger 24 heures avant de tourner un film pour Bongou *ou* Fidzo. *Pas étonnant qu'on ait l'air d'apprécier! Une fois, pour faire bâiller un copain chien, on lui a coincé un caramel entre deux molaires... il ne pouvait plus fermer la gueule! Sa dignité a failli en souffrir... Mais la S.P.A. peut dormir sur ses deux oreilles, il n'y a pas de quoi fouetter un chat! Je crois même qu'en nous voyant dans la « pub », les humains apprennent à aimer un peu plus les animaux.*



Souriez! Au dernier moment l'opératrice lâche l'oreille qui reste dressée le temps de prendre la photo.

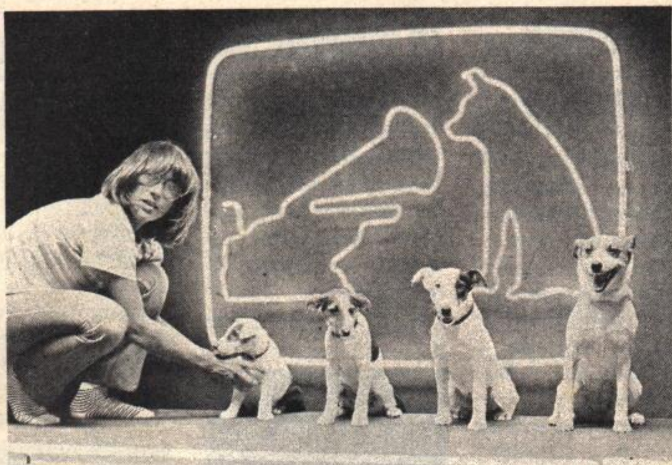
Du coq au tigre

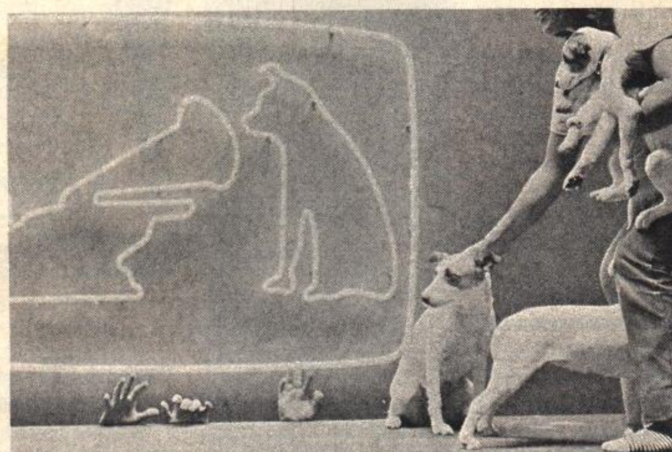
Un animal dans une publicité, c'est un gage de réussite, ça fait vendre. Alors, les affiches et les spots publicitaires exhibent une vraie ménagerie. *« Ils n'en mouraient pas tous, mais tous étaient frappés »,* comme dit la fable. Quoi de mieux qu'un chien ou qu'un chat au poil luisant et à l'œil vif, pour vanter les mérites d'une nouvelle pâtée! Les « sauvages », eux, se sont spécialisés dans les voitures, les « sent-bon », ou la hi-fi.

Cherche « oiseau rare »

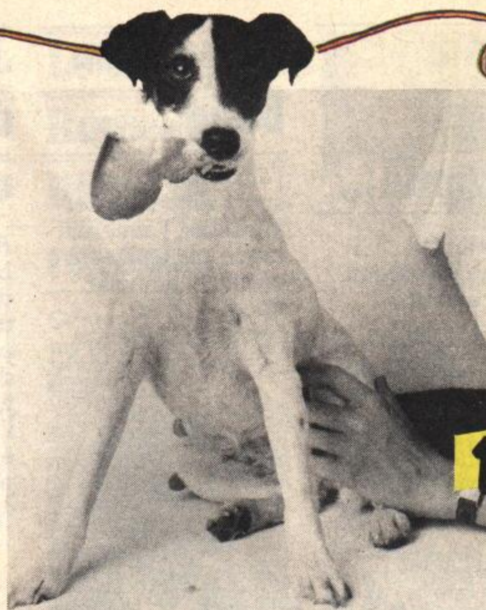
Où dénicher « l'oiseau rare » qui va faire éclater la « pub »? comme Foxy, les animaux – essentiellement chats et chiens – peuvent être recrutés par petites annonces. D'autres sont « embauchés » dans des chenils d'éleveurs ou des refuges. Enfin, les fauves, les oiseaux, singes et reptiles en tous genres, sont loués à des dresseurs spécialisés. Les prix sont très variables : 1 500 francs pour le particulier qui prête son chien quelques jours, 5 000 francs par jour pour la location d'un tigre (sans compter les assurances).

Illustrations T. Courtin



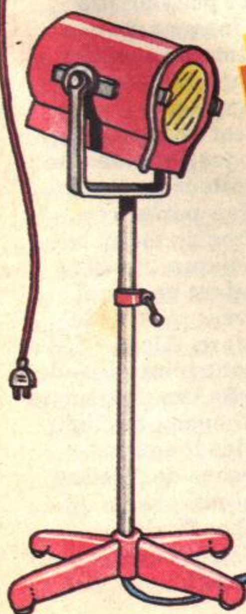


Chiens au travail. Foxy et ses compagnons tournent un film publicitaire pour Pathé-Marconi. Jeux de mains pour tenir et diriger les acteurs.



Toutes les affiches Pathé-Marconi sont des montages faits à partir de plusieurs photographies.





Y a-t-il trop d'animaux dans la publicité? C'est la question qu'on a posée à 400 garçons et filles âgés de 8 à 14 ans. Quatre sur cinq ont répondu *non*. Normal, en somme, dans un pays où une famille sur deux possède un animal familier.



Sur les photos, le truquage est de règle. Qui pourrait déceler que ce cliché est un montage fait à partir de deux prises de vue originales?

REPONSES A TOUT

Amour sauce piquante...

J'ai une amie qui aime un garçon. Elle lui a écrit qu'elle l'aimait en secret, et lui, il a montré la lettre à toute la classe. Elle est ridiculisée, et elle cherche un bon moyen (mais pas méchant) de se venger. Peux-tu l'aider ?

Odile Lareille – 12 ans, Verrières-les-Buissons.



Le poignard, la noyade ou le poison étant exclus – moyens efficaces de se venger, mais trop... méchants –, il reste la manière douce. Certains prétendent que "la vengeance est un plat qui se mange froid", alors voici une recette que tu peux donner à ta copine. Pour réussir une vengeance, laisser refroidir doucement sa colère. Puis, mettre sur le gril (à feu doux) l'objet de sa vengeance – le garçon indélicat –, en le truffant de quolibets. Saupoudrer d'indifférence. Laisser bouillir le garçon quelque temps. Et lorsqu'il est à point... il est cuit et bon pour des excuses. Mais attention! ne laisse pas la recette à portée de sa main, sinon c'est à toi qu'il en cuirait!

La balle au bond

J'aime beaucoup le sport, en particulier le basket. J'aimerais savoir qui a inventé ce jeu, et à quelle époque. Je te remercie d'avance.

Jean-Marcel Morlat, Vincennes



SAM

"L'inventeur" du basket se nomme James Naismith. Il était professeur à l'Université Y.M.C.A. (Young Men Christian Association) de Springfield aux Etats-Unis. Un jour, c'était en décembre 1891, le directeur de l'Education Physique de l'Université l'appelle et lui confie une mission – mission peu banale, puisqu'il s'agissait d'inventer un sport. Il fallait en effet trouver une activité physique en salle qui s'intercalât entre la saison de football américain et celle du base-ball. D'autre part, les étudiants ne supportaient plus l'obligatoire gymnastique de l'époque. Enfin, ce nouveau sport devait se pratiquer en équipe. Après avoir beaucoup réfléchi, Naismith mit au point les règles de la balle au panier: le basket-ball.

J'ai découvert un fossile

Au cours d'une balade en Lozère, j'ai découvert un fossile de bélemnite (une pointe). Peux-tu me dire de quel animal il s'agit, comment il vivait, et à quelle époque de la préhistoire ?

Jean-Christophe Dumay, Brandon

Il y a très longtemps, environ 180 millions d'années, la Lozère était sous la mer. A cette époque, que l'on appelle le jurassique, vivait donc la bélemnite. C'était une sorte de calmar possédant un squelette interne allongé : le rostre. Ton fossile est donc ce petit morceau de squelette. Ces "calmars" vivaient en même temps que les grands dinosaures. Ils devaient se comporter un peu comme aujourd'hui: en dégustant des mollusques marins. Quant à leurs moyens de défense, ces calmars géants se dissimulaient dans un nuage d'encre. Ils évitaient ainsi les terribles allosaures qui mesuraient 10 mètres de long.

**Réponses à tout
Pif-gadget
126, rue Lafayette
75461 Paris
BP 90 - Cédex 10**

Du flou dans la vague

J'adore la mer, et j'ai la chance d'avoir une sœur qui habite Brest. Je me suis souvent demandé combien mesurait la plus grande vague du monde?

Laurent Aureyre, Sassenage



EXPLORER

De quelle vague veux-tu parler? Si c'est de celles provoquées par le vent, on a déjà pu observer une vague de 36 m de haut; si c'est de celles provoquées par un tremblement de terre, on cite le cas d'une vague de 85 m de haut, quelque part du côté du Japon, le 24 avril 1971. Ces vagues ravageuses, qui sont également provoquées par des éruptions volcaniques sous-marines, portent un nom : tsunami... A regarder de loin!

«Cheveu-de-feu»

Ce que j'aime le mieux dans Pif, c'est les histoires de Rahan. Mais pourquoi s'appelle-t-il "Cheveux-de-feu" ou "Cheveux-de-lianes" ? Crois-tu que les hommes préhistoriques s'appelaient comme ça ?

Alexandre Bradou, Argenteuil



Comme tu le sais, on appelle préhistoire l'époque qui a précédé l'histoire de l'humanité; autrement dit: toute la période dont il ne reste aucune trace écrite (mis à part les dessins dans les grottes) de ce que pouvait être le langage de nos lointains ancêtres. Mais on peut imaginer... C'est ce que fait Roger Lecureux, le créateur de Rahan. Il fait parler ses héros de manière poétique, comme parlent ceux qui vivent près de la nature. Alors, la chevelure blonde de Rahan devient: "Cheveux-de-feu", et les longues tresses de "Celles-qui-marchent debout": des "Cheveux-de-lianes".

Que faire pour dormir ?

Tous les soirs, je n'arrive pas à m'endormir. Quel conseil me donnes-tu pour dormir, car le matin je n'arrive pas à me réveiller.

Frédéric Truntschka, 10 ans 1/2, Marseille

Insomnie

J'aimerais que tu me dises pourquoi je souffre d'insomnie et pourquoi je vois dans la nuit...

Jérôme Dupré, Nantes

La faculté (rare) chez les humains de voir la nuit est fréquente chez certains animaux. On dit qu'ils sont nyctalopes. Seul inconvénient chez les sujets nyctalopes : l'œil a quelques difficultés à s'adapter à une source de lumière violente. Parlons de l'insomnie. Les causes en sont nombreuses et varient d'un individu à l'autre. Il n'y a guère qu'un médecin pour détecter ce qui perturbe ton sommeil. Quelques conseils, toutefois : Il faut toujours se coucher à la même heure ; éviter de s'énerver avant de se mettre au lit ; se détendre (la douche ou le bain sont parfois efficaces...) ; boire un verre d'eau ou de tilleul ; et lire un peu, jusqu'au moment où les yeux se ferment....

Les bêtes à bon-Dieu

J'aimerais savoir s'il est vrai que l'on peut déterminer l'âge d'une coccinelle en comptant simplement les points qu'elle a sur le dos.

Une de tes pifophiles assidues
Véronique Boulinguez, Pontault-Combault



JACANA

Comment toi une pifophile assidue, peux-tu poser cette question ? J'y ai déjà répondu lors de la sortie du gadget : *La coccinelle grimpeuse.* Enfin ! il existe environ 3000 espèces de coccinelles, et la majorité vit à peu près une année. En revanche, le nombre de points ou de taches observés sur les élytres, contribue à discerner les espèces entre elles. Bien compris cette fois ?... Toutes les coccinelles ne sont pas à "7 points" !

Je te dis vous !

J'ai treize ans et tout le monde me tutoie. A quel âge doit-on vouvoyer ?

Emmanuel Cerf, Nevers

Je vous dis tu !

Le père de ma copine veut que je le tutoie, mais je n'y arrive pas... Pourquoi ?

Véronique Sanne, Perpignan



Il n'existe pas de règle pour le tutoiement. Quant aux usages, ils sont en permanente transformation. Le *tu* a longtemps été l'apanage du peuple. Les "gens de bien" se vouvoyaient, jusque dans leur propre famille. Puis, le *tu* s'est répandu. Il marquait et marque encore l'appartenance à un même groupe, ou tout simplement l'amitié. Aujourd'hui, on se tutoie très facilement, et cela ne veut pas dire grand chose. En général, les adultes tutoient les enfants jusqu'à leur entrée dans l'âge mûr. Quant aux jeunes, ils voient dans le tutoiement un signe de reconnaissance. Pas simple tout ça ! J'espère quand même que *vous* nous avez compris...

Le docteur Rousselet-Blanc te répond...

Comment naissent les petits de la tortue et quelle est leur dimension à la naissance ?

Stéphane Hanot, 8 ans, Rueil-Malmaison

J'ai une chienne cocker de 3 mois. Elle mange tout ce qu'elle trouve (cailloux, sable, graviers, terre, bois, plastique, bouts de ficelle...), mais elle ne crache pas, elle avale ! Est-ce grave ?

Sandrine, 12 ans



JACANA

Les tortues pondent des œufs dont la grosseur varie selon l'espèce, bien entendu. Les petites tortues qui en sortent, mesurent quelques centimètres chez les grandes espèces et à peine un centimètre chez les tortues aquatiques de nos régions.



Ta chienne doit être surveillée attentivement, car elle risque fort de faire une occlusion intestinale à force d'avaler n'importe quoi. A ce stade d'ailleurs, on peut considérer qu'elle est malade ; soit nerveusement, soit par carence alimentaire. Je te conseille de la "vermifuger", et de lui donner ensuite des mélanges de vitamines et de minéraux... Et puis, un petit tour chez le vétérinaire ne lui ferait sûrement pas de mal !

VMS PUBLICATIONS : PIF GADGET
126, rue La Fayette 75461 PARIS CEDEX 10 - Tél. 246.92.25

Directeur de la publication : Jean-Claude Le Meur.
Rédacteur en Chef : Robert Andréucci.
Secrétaire général de la rédaction : Alain Le Bihan.
Rédaction : André Perrot, Roger Dal, Léon Wisznia (chefs de rubrique), Jean Pénichon, Michèle Lecreux, Pierre Veillé.
Secrétariat de Rédaction : Claude Bardavid, Gilbert Favrie.
Maquette : Jean-Pierre Labesse (chef de Studio), Michel Cassou, Carlos Muñoz.
Marketing - Commercial : Daniel Wirz.
Promotions et relations extérieures : Gérard Lanternier.
Publicité : Média Cosmos 3, av. de Madrid - 92521 Neuilly Tél. : 747.16.00.
Directeur : Jean-Pierre Soupa.
Chef de publicité : Suzel Messerschmitt.



PLUNK:
AU DEBUT, ÇA A L'AIR FACILE...

CRASH PLUNK

Avec Plunk, chacun son tour, on tire un bâtonnet. Au début, tout va bien. Mais plus on retire de bâtonnets, plus c'est périlleux. Alors, fais bien attention, car très vite tu risques de tirer le bâtonnet fatal, celui qui déclenche l'avalanche de billes.
Plunk, à la fin c'est diabolique.

Idéal Loisirs Distribution
12, av. Albert Einstein 93150 Le Blanc Mesnil

SPORT SUPERSTARS

EURO FOOTBALL 82



PANINI

DANS LA NOUVELLE COLLECTION PANINI
SPORT SUPER STARS
TOUS LES MEILLEURS SPORTIFS DU MONDE EN IMAGES AUTOCOLLANTES

LA POCHETTE : 0,50 F - L'ALBUM : 2 F
en vente chez ton marchand de journaux.

NOM ______
PRENOM ______
Date de naissance ______
Adresse ______
______ Code postal ______

COLLECTION CHOISIE ______
N° DES VIGNETTES

OFFRE EXCEPTIONNELLE !

Pour t'aider à terminer tes collections, tu peux commander 20 vignettes de ton choix au prix de 10 CENTIMES la vignette au lieu de 20 c.

Pour cela envoie ta commande à
FRANCE IMAGES
BP 25 06021 NICE CEDEX
Avec une enveloppe à ton adresse, timbrée à 1,60 F, ainsi qu'un timbre à 2 F représentant le montant de ta commande.

GRAND CONCOURS



"L'HISTOIRE TU CONNAIS ?"

Cette semaine : **« Le serment des Carnutes ».** Voici donc le deuxième des quatre grands voyages en bandes dessinées, à la redécouverte de l'Histoire : **« Le serment des Carnutes »,** deuxième des quatre grands récits d'aventures historiques que Pif-Gadget t'offre pendant quatre semaines.

Tu pourras suivre Vercingétorix et le peuple gaulois en lutte contre l'envahisseur romain. Lis ce passionnant récit. Tu revivras ainsi une grande aventure humaine. Et puis, tente ta chance au grand concours : « L'Histoire, tu connais ? », sous le patronage des grands historiens Alain Decaux, André Castelot et Claude Mazauric.

COMMENT JOUER ET GAGNER ?

1. VRAI OU FAUX ?

Lis (et relis) attentivement le récit que je te présente cette semaine. Cela fait, tu auras remarqué que des questions te sont posées au bas de certaines pages, en relation avec les affirmations contenues dans les textes des vignettes de bandes dessinées de ces pages. A chacune de ces questions, plusieurs réponses te sont proposées, parmi lesquelles **une seule est bonne** – une seule, mais voilà : pas forcément celle qui est affirmée dans le récit. Alors, qu'est-ce qui est vrai, qu'est-ce qui est faux ?... A toi de choisir et de rétablir la vérité historique.

Une fois ton choix effectué, remplis soigneusement le bulletin-réponse en faisant une croix dans les cases correspondant à tes choix.

Exemple :

Au bas de la page contenant la 1re question, tu peux lire ceci : les Druides sont-ils :

A. – Des chefs militaires ?

B. – Des rois gaulois ?

C. – Des prêtres ?

La bonne réponse est la réponse C.

Pour répondre correctement, tu dois donc remplir le bulletin-réponse comme suit :

Question 1

	VRAI	FAUX
Réponse A	☐	☒
Réponse B	☐	☒
Réponse C	☒	☐

Chaque semaine, plusieurs questions te seront ainsi posées à partir des textes (bulles et commentaires) de chacune des quatre bandes dessinées d'aventures historiques. Et chaque semaine, tu disposeras d'un nouveau bulletin-réponse.

2. DEVIENS TOI-MÊME UN HISTORIEN DE TA VILLE OU DE TA RÉGION.

Il s'agit de l'épreuve subsidiaire qui départagera les meilleurs bulletins-réponses. En quoi consiste-t-elle ?

Ton village, ta ville ou ta région ont sans doute été le lieu d'un ou plusieurs événements historiques. Choisis l'un de ces événements (à la seule condition qu'il se soit produit avant l'année 1900) et reconstitues-en l'histoire. Pour cela mène ta propre enquête à la découverte du temps passé, interroge tes parents, ton instituteur ou ton professeur d'histoire, le bibliothécaire, etc. Puis, raconte cette histoire de la manière que tu voudras : par écrit, ou sur une bande sonore, ou encore en images et en textes avec des dessins ou des documents... enfin, de quelque manière que tu puisses imaginer ou souhaiter.
Bref, deviens toi-même un historien !
Commence dès cette semaine à réfléchir et à travailler sur cette épreuve subsidiaire. Tu as jusqu'au 29 décembre 1981 pour nous l'envoyer, avec tes bulletins-réponses que tu auras soigneusement remplis et découpés.

3. CONSERVE BIEN SOIGNEUSEMENT TON DEUXIÈME BULLETIN-RÉPONSE

Une fois que tu auras lu attentivement le récit en bandes dessinées, remplis ton 2e bulletin-réponse et conserve-le précieusement, ainsi que tu l'as fait pour le premier. Il faudra nous les envoyer, ainsi que les 2 suivants, accompagnés de la réponse à la question subsidiaire, à : PIF-GADGET.
Grand concours : « L'Histoire, tu connais ? »
126, rue La Fayette
B.P. 90
75461 PARIS, CEDEX 10.
Les réponses doivent parvenir au plus tard le 29 décembre 1981.
Attention ! c'est la date d'arrivée qui compte.
Un jury souverain – auquel participeront : André CASTELOT, Alain DECAUX, Claude MAZAURIC, historiens, Jean OLLIVIER, scénariste, et Robert ANDREUCCI, rédacteur en chef de Pif-Gadget – appréciera les réponses des concurrents. Il tiendra compte de l'exactitude, de la qualité et de l'originalité des réponses, ainsi que de l'âge des concurrents.

Extraits du règlement : Ce concours est réservé aux lecteurs de Pif-Gadget âgés de moins de 14 ans, et résidents de la France métropolitaine.
Si tu veux avoir des renseignements plus précis, tu peux obtenir le règlement complet tel qu'il a été déposé chez Maître FRON, huissier à Paris.
Pour cela, il suffit d'adresser une demande à Pif-Gadget – Concours « L'Histoire, tu connais ? » – 126, rue La Fayette, 75461 PARIS, CEDEX 10.
Joindre une enveloppe timbrée à ton adresse.

Ne manque pas la semaine prochaine, ton troisième grand voyage à la redécouverte de l'Histoire : « Les Vikings aux portes de Paris ».

LISTE DES PRIX

1er prix : Un voyage d'une semaine en Égypte, pour 4 personnes.
2e prix : Un téléviseur couleur d'une valeur de 3 500 F.
3e prix : Une caméra sonore d'une valeur de 2 000 F.
4e prix : Un téléscope d'une valeur de 1 300 F.
5e prix : Un vélo-cross.
6e prix : Un microscope.
7e prix : Une encyclopédie mondiale du sport.
8e prix : Un magnétophone à cassette.
9e prix : Le *Petit Robert*, dictionnaire alphabétique et des noms propres (2 volumes).
Du 10e au 23e : Un grand jeu électronique CEJI ; **du 24e au 39e :** Une collection *« Aux quatre coins du Temps »* : 12 volumes - éditions BORDAS ; **du 40e au 51e :** *« Contes gais de tous les temps »* : 4 volumes - éditions BORDAS ; **du 52e au 63e :** *« Les grandes aventures de l'humanité, en bandes dessinées »* : 4 volumes - éditions BORDAS ; **du 64e au 76e :** 3 volumes de la collection l'Iroquois : *Les Animaux* - éditions BORDAS ; **du 77e au 88e :** 3 volumes de la collection l'Iroquois : *Les Machines* - éditions BORDAS ; **du 89e au 188e :** Un jeu éducatif MAKO ; **du 189e au 288e :** Un ouvrage des éditions de LA FARANDOLE ; **du 289e au 388e :** Une boîte de peinture LEFRANC-BOURGEOIS ; **du 389e au 500e :** Un album de bandes dessinées.

Ce Concours a pu être réalisé grâce à l'aimable participation des éditions BORDAS, des éditions de LA FARANDOLE, de CEJI, de MAKO, et de LEFRANC-BOURGEOIS.

ATTENTION !
Les réponses aux quatre concours seront publiées dans Pif-Gadget n° 667 qui paraîtra le 5 janvier 1982.

BULLETIN-RÉPONSE :

NOM ....
PRÉNOM ....
Date de naissance ....
Adresse ....
....
Ville ....
Code postal ....

PIF-GADGET N° 661 : **« Le serment des Carnutes ».**
VRAI ou FAUX ? Fais une croix dans les cases correspondant à ton choix.

	VRAI	FAUX
Question 1		
Réponse A	☐	☐
Réponse B	☐	☐
Réponse C	☐	☐
Question 2		
Réponse A	☐	☐
Réponse B	☐	☐
Réponse C	☐	☐
Question 3		
Réponse A	☐	☐
Réponse B	☐	☐
Réponse C	☐	☐
Question 4		
Réponse A	☐	☐
Réponse B	☐	☐
Réponse C	☐	☐
Question 5		
Réponse A	☐	☐
Réponse B	☐	☐
Réponse C	☐	☐

LE SERMENT DES CARNUTES

LES GAULOIS

TEXTES. J. OLIVIER
DESSINS : C. GATY

DE 58 À 53 AVANT J.-C., LES LÉGIONS DE CÉSAR DÉVASTENT LA GAULE, ÉCRASANT LES PEUPLES DIVISÉS.
DANS L'AUTOMNE-53, ACCO, CHEF DES SÉNONS REBELLES, EST MIS À MORT.









EN JANVIER-52, LES DRUIDES ET LES CHEFS, VENUS DE TOUTE LA GAULE, SE RÉUNISSENT DANS UNE DE CES PROFONDES FORÊTS DE CHÊNES DU PAYS DES CARNUTES QU'ON TENAIT POUR LE CŒUR DE LA GAULE.





1) Les druides sont-ils : A. Des chefs militaires ? – B. Des rois gaulois ? C. Des prêtres ?







EN LANGUE CELTIQUE, VERCINGÉTORIX SIGNIFIE: «GRAND ROI DES GUERRIERS». LE FILS DE CELTILL A LA PRESTANCE, L'ÉLOQUENCE, LA MÂLE BEAUTÉ D'UN ROI... MAIS IL N'EST PAS LE MAÎTRE À GERGOVIE...







2) Gergovie se trouvait : A. Dans le Massif Central ? – B. Dans les Alpes ? – C. Dans les Pyrénées ?











1899

"IL RALLIE AINSI LES SÉNONS ET LES PICTONS, LES CADURQUES ET LES TURONS, LES AULERQUES, LES ANDES, LES LÉMOVICES ET TOUS LES PEUPLES QUI TOUCHENT L'OCÉAN.

À L'UNANIMITÉ, ON LUI CONFÈRE LE COMMANDEMENT SUPRÊME."

(CÉSAR : LA GUERRE DES GAULES).





3) Vercingétorix était-il : A. Le chef des Carnutes ? – B. Le chef des Bituriges ? C. Le chef des Arvernes ?



IL EXPOSE AUX CHEFS SON PLAN D'OFFENSIVE ET L'APPLIQUE AU CŒUR DE L'HIVER.

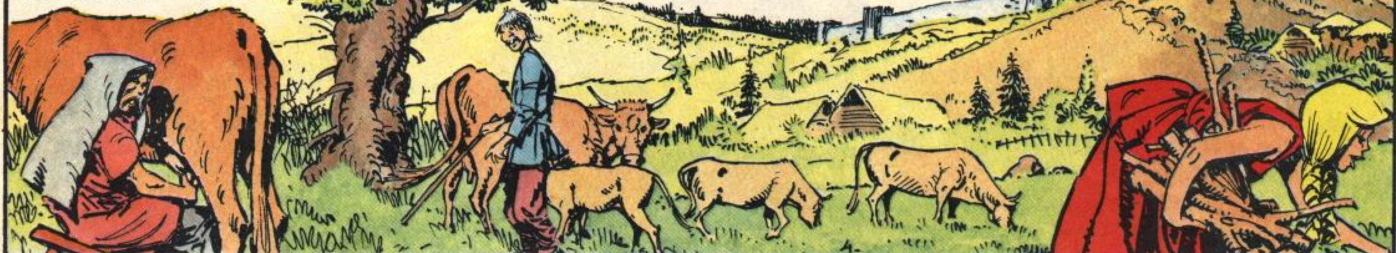
IL VEUT CONDUIRE LA GUERRE SUR TROIS POINTS DIFFÉRENTS. QUELLE CLAIRVOYANCE ! QUEL GÉNIE !





LUCTER LE CADURQUE MARCHERA SUR LE SUD, VERS LA GARONNE -













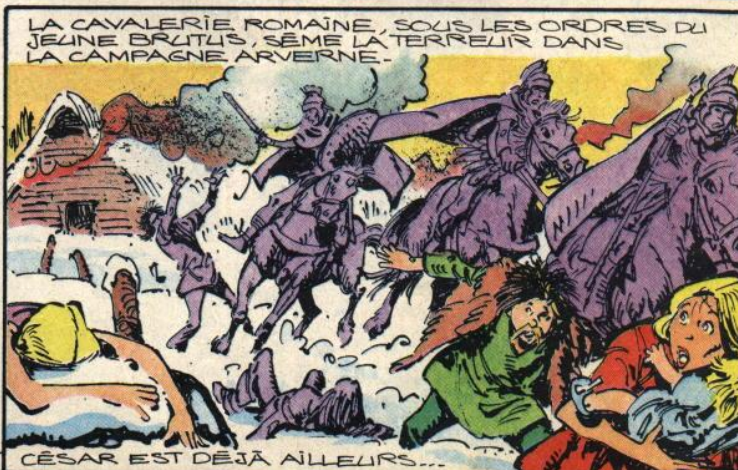












4) César a-t-il été : A. Général en chef ? – B. Empereur de Rome ? – C. Roi d'Italie ?


IL S'EMPARE DE CENABUM, LA VILLE DE CES CARNUTES QUI DONNÈRENT LE SIGNAL DE LA RÉVOLTE.
TUEZ! TUEZ!
À MORT! SOUVENEZ-VOUS DE CAIUS CITA!


VERCINGÉTORIX REVIENT À MARCHE FORCÉE VERS AVARICUM.
LES ROMAINS DOIVENT TROUVER DEVANT EUX UNE TERRE BRÛLÉE. IL FAUT DÉTRUIRE LES VIVRES, INCENDIER LES FOURRAGES.
TOUS LES PRISONNIERS SONT VENDUS COMME ESCLAVES.
DE CENABUM, IL NE RESTE QUE DES RUINES NOIRCIES. CÉSAR PASSE SUR LA RIVE GAUCHE DE LA LOIRE. MALHEUR AUX BITURIGES.


CE N'EST PAS TOUT! IL FAUT METTRE LE FEU AUX BOURGADES ET AUX VILLAGES! SI LES ROMAINS S'EN EMPARENT INTACTS, IL Y TROUVERONT DES VIVRES ET DU BUTIN.


QUE CEUX QUI JUGENT CES MESURES DURES PENSENT AUX FEMMES ET AUX ENFANTS ÉGORGÉS, AUX HOMMES LIVRÉS AUX MARCHANDS D'ESCLAVES. CAR C'EST LÀ LE SORT QUI ATTEND FATALEMENT LES VAINCUS.


EN UN SEUL JOUR, LES BITURIGES, LES SÉNONS, LES CARNUTES, BRÛLENT LEURS VILLAGES PAR DIZAINES. LES INCENDIES PARTOUT EMBRASENT L'HORIZON.
NOUS TENONS LE SERMENT DES CARNUTES.
1899


EN CONSEIL DE GUERRE, ON DÉLIBÈRE SUR LE SORT D'AVARICUM. FAUT-IL LIVRER AU FEU BOURGES, LE JOYAU DES GAULES?
ÉPARGNE-LA! NOUS DÉFENDRONS NOTRE VILLE... NOS REMPARTS SONT SOLIDES.


VOUS LE VOULEZ TOUS ET JE NE SAURAIS ALLER CONTRE LA VOLONTÉ DE TOUS... MAIS NOUS COMMETTONS UNE FAUTE.
...IL SAVAIT QUE CÉSAR POUSSAIT SES LÉGIONS VERS AVARICUM...







LES ASSIÉGÉS MULTIPLIENT LES PRODIGES. RÉPONDENT AUX COUPS DE L'ENNEMI, INCENDIENT UNE TOUR, SURÉLÈVENT LEURS REMPARTS DE MANTELETS ET DE CHARPENTES...












LES PEUPLES ENCORE À L'ÉCART DE LA GUERRE ENTRERONT PAR MES SOINS DANS L'ALLIANCE, ET JE FERAI DE TOUTE LA GAULE UN FAISCEAU DE VOLONTÉS COMMUNES AUQUEL LE MONDE ENTIER MÊME NE POURRA RÉSISTER.


AU DÉBUT DU PRINTEMPS, LE CHEF ARVERNE APPREND QUE CÉSAR DESCEND LE LONG DE L'ALLIER.
NUL DOUTE QUE LES LÉGIONS MARCHENT SUR GERGOVIE. ET ELLES ONT L'APPUI DE LA CAVALERIE DES EDUENS.


VERCINGÉTORIX LÈVE LE CAMP. IL ENVOIE EN AVANT SES CHARPENTIERS AVEC MISSION DE COUPER LES PONTS SUR LE FLEUVE EN CRUE.
LES EAUX SONT HAUTES. SI CÉSAR TENTE DE PASSER, NOUS ÉCRASERONS SES LÉGIONS !


LES DEUX ARMÉES CHEMINENT EN PARALLÈLE SUR LES RIVES DE L'ALLIER. ELLES S'OBSERVENT. ELLES CAMPENT FACE À FACE. ET GERGOVIE EST DEVANT EUX, UN PEU PLUS PROCHE CHAQUE JOUR.
1899
CETTE FOIS, NOUS LE TENONS.
PAR RUSE, CÉSAR TROMPE LES GAULOIS. EN UNE NUIT, IL FAIT RÉPARER UN PONT ET DEUX LÉGIONS FRANCHISSENT L'ALLIER TANDIS QUE LES QUATRE AUTRES POURSUIVENT LEUR ROUTE.
CÉSAR PENSE À L'ARVERNE...


IL ORGANISE LA DÉFENSE DE LA PLACE-FORTE. EN AVANT DES REMPARTS, L'ARMÉE GAULOISE TAPISSE LES PENTES DE LA MONTAGNE. CENT MILLE HOMMES DÉFENDENT GERGOVIE.
LES ROMAINS ARRIVENT !
ILS ARRIVENT ! ILS SONT LÀ !


...MAIS PRÉVENU PAR SES ESPIONS, VERCINGÉTORIX, PAR MARCHES FORCÉES, GAGNE GERGOVIE. SUR L'OPPIDUM, LA VILLE SACRÉE DES ARVERNES PARAIT INEXPUGNABLE...
GERGOVIE ! GERGOVIE !

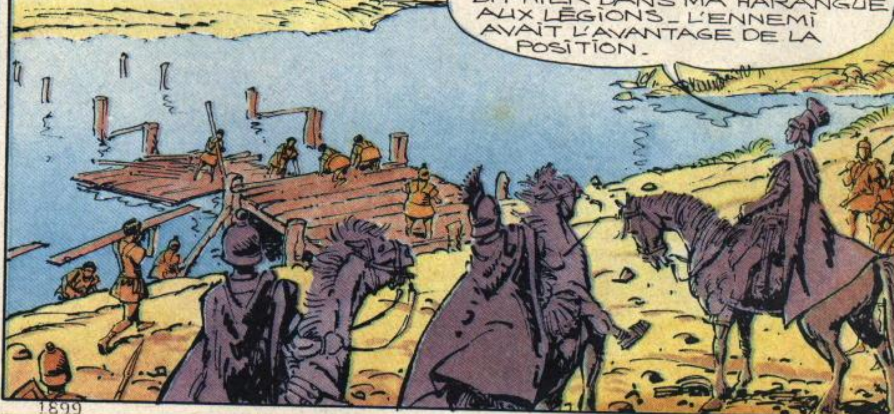


LA SITUATION EST CRITIQUE MAIS LES TROMPES GAULOISES BEUGLENT LE RAPPEL, ALERTENT L'ARMÉE DISPERSÉE SUR LES CONTREFORTS.

LA CAVALERIE GAULOISE ARRIVE, BALAIE L'ESPLANADE QUI SÉPARE LES DEUX ENCEINTES.









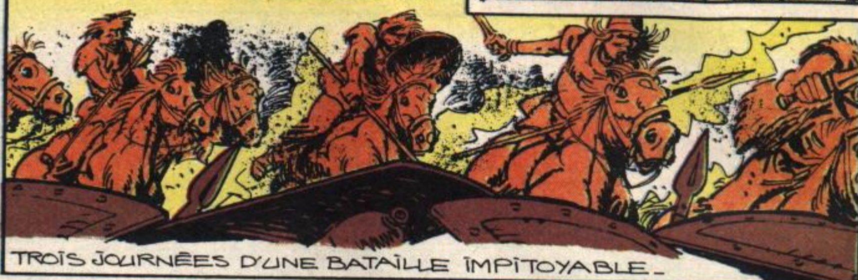
TOUTE LA GAULE SEMBLE PRISE DE FIÈVRE. LE PUISSANT PEUPLE ÉDUEN À SON TOUR ENTRE DANS LA RÉVOLTE.

LE GRAND DÉPÔT ROMAIN DE NOVIODUNUM EST INCENDIÉ.



















5) Vercingétorix est-il mort : A. Au siège d'Alésia ? – B. Etranglé à Rome ? – C. Empoisonné par son oncle Gobinnatio ?

-FIN-

PLACID ET MUZO



















CHAMPIONNAT DE FRANCE JR

organisé par **Pif GADGET**

Rubik's CUBE

TOUS A LA SUPER FINALE

samedi 28 novembre, 14 h au Cirque de Paris

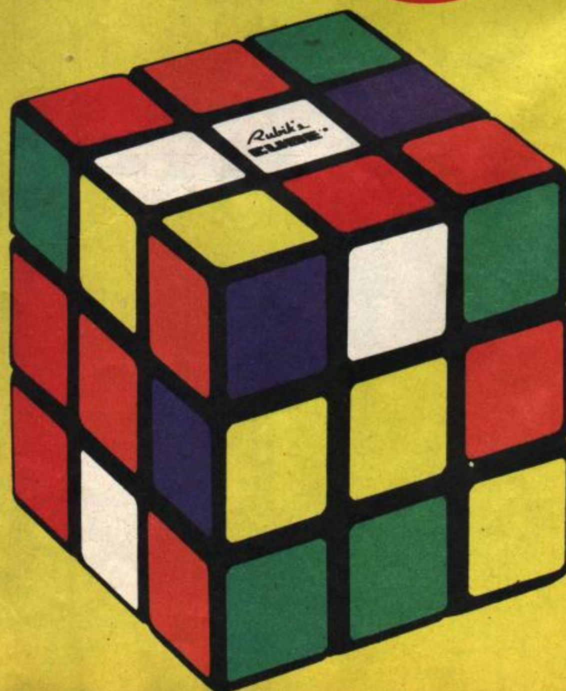
Chaude, chaude, chaude, elle sera chaude la super finale du 1er Championnat de France Junior de Rubik's Cube organisé par PIF-GADGET!

Qui sera le premier Champion de France Junior de Rubik's Cube?

Avec tes parents, tes copains, viens assister à la grande finale du 1er Championnat de France Junior de Rubik's Cube organisé par Pif-Gadget, qui aura lieu samedi 28 novembre, à partir de 14 h, au Cirque de Paris (*).

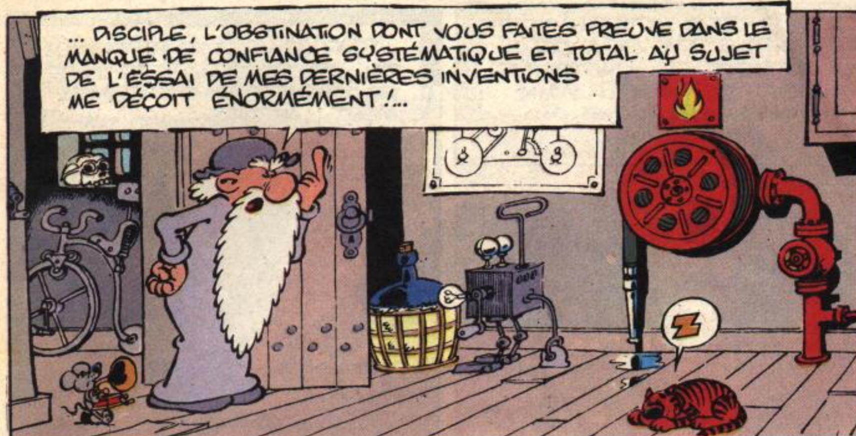
Pifocubistes, rendez-vous le 28 novembre!

(*) Cirque de Paris : 14 av. Jean-Jaurès, 75019 Paris, Métro Jean-Jaurès. Entrées dans la limite des places disponibles.



CONTE A REBOURS

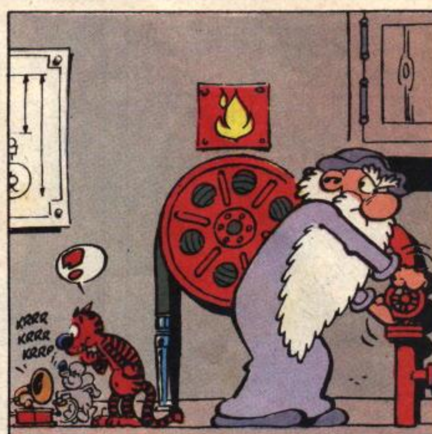
LÉONARD





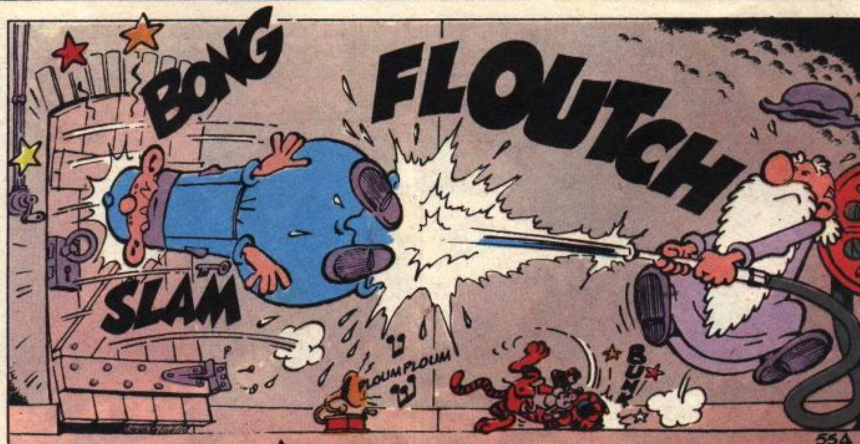


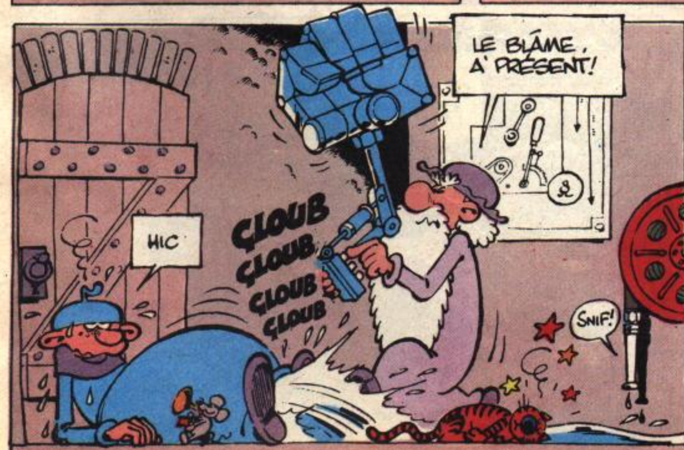




© OBERON 1899










À PRÉSENT, METTEZ CECI !
C'EST POURQUOI FAIRE ?
LOVE

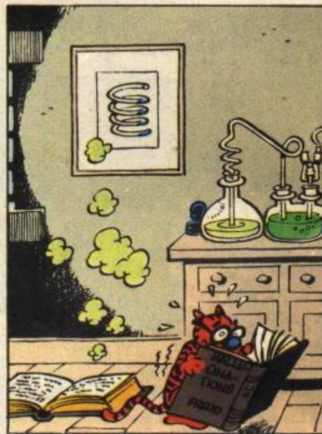

CETTE CEINTURE MÉTAPHYSICO-SINUSOÏDALE PERMET À CELUI QUI LA PORTE, DE PÉNÉTRER DE PLAIN-PIED ET HAUT LA MAIN DANS UN LIVRE CHOISI AU PRÉALABLE !...
KLIK


...POUR CE VOYAGE EXPÉRIMENTAL, J'AI PENSÉ QUE CE LIVRE DE CONTES FERAIT PARFAITEMENT L'AFFAIRE !...

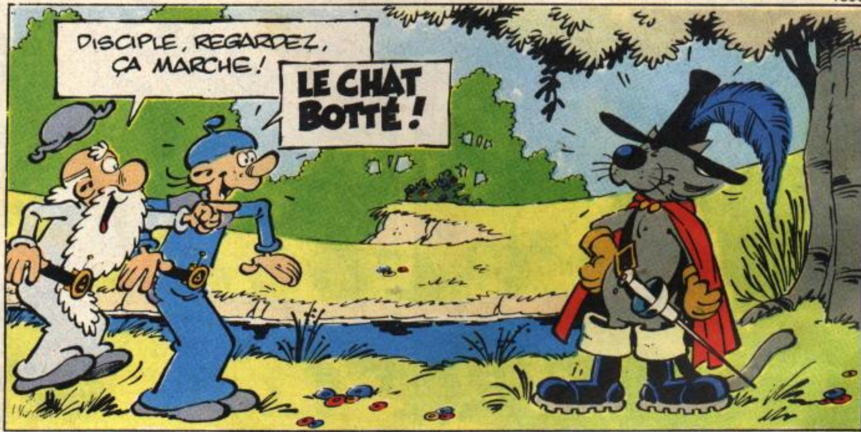

ATTENTION, C'EST PARTI !

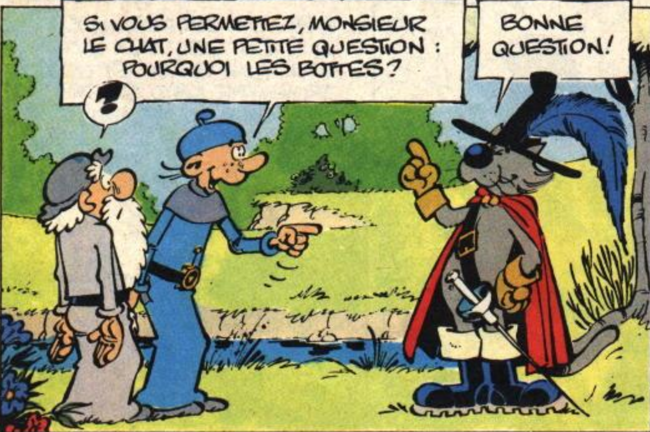



PLOP






DISCIPLE, REGARDEZ, ÇA MARCHE !
LE CHAT BOTTÉ !


SI VOUS PERMETTEZ, MONSIEUR LE CHAT, UNE PETITE QUESTION : POURQUOI LES BOTTES ?
BONNE QUESTION !


...C'EST PARCEQUE J'AI HORREUR DES INTRUS !
ÇA COMMENCE BIEN !...
SHOTT


JE ME DEMANDE POURQUOI VOUS, VOUS N'AVEZ PAS REÇU DE COUP DE PIED AU... A' L'AMOUR-PROPRE ?


...PARCE QUE JE SUIS LE MAÎTRE !... ET PUIS, C'EST PAS MOI QUI AVAIS POSÉ LA QUESTION !...


QUAND MÊ... CIEL !... LE GRAND MÉCHANT LOUP !
ET LÀ, LE PETIT CHAPERON ROUGE ET MÈRE-GRAND !... MAIS ?!!?


CECI EST UN HOLD-UP ! ENVOYEZ LA MONNAIE ET TOUS LES OBJETS DE VALEUR !

1899


...LE PETIT CHAPERON ROUGE, MÈRE-GRAND ET MOI AVONS VITE COMPRIS QU'EN S'ASSOCIANT POUR DÉTROUSSER LES VOYAGEURS DE LEUR GALETTE, ON FERAIT NOTRE BEURRE !...
TU PARLES D'UN CONTE !
LES BONS CONTES FONT LES BONS AMIS !...


...LES HISTOIRES POUR ENFANTS NE SONT PLUS CE QU'ELLES ÉTAIENT !...


OOOOOOH !
COMME VOUS DITES !


... LA MAISON DE L'AVENTURE DE HANS ET GRETEL : SUCRE, PAIN D'ÉPICES ET MASSEPAIN !...
MIAM !
55C


ICH BIN GRETEL : A' TABLE !


DISCIPLE, JE NE SAIS PAS SI TOUT ÇA EST BIEN SAGE !
EN EFFET !
CHOMP
GNARF
GOINFRE


...VOUS SAVEZ CE QUE COÛTE L'HEURE DE MAIN-D'OEUVRE D'UN MAÇON-PÂTISSIER ?...
GURGL


NOUS DISONS DONC 550+325 DE T.V.A, ÇA NOUS FERA DONC 875 ÉCUS !...
GLP!


MAIS, JE N'AI PLUS UN SOU !... NOUS VENONS D'ÊTRE DÉVALISÉS !...
...QU'À CELA NE TIENNE...


...ET QUAND VOUS AUREZ FINI CETTE PETITE VAISSELLE, VOUS ME COUPEREZ UN PEU DE BOIS !


ET ESTIMEZ-VOUS HEUREUX QUE JE NE VOUS TRAÎNE PAS DEVANT LES TRIBUNAUX !...
JE SUIS MORT DE FATIGUE !

1899


QUE VOILÀ UN BIEN BEAU CHÂTEAU !... ALLONS LE VISITER !...


EH, REGARDEZ, MAÎTRE, C'EST MARRANT, CE TRUC, ON DIR... AÏE !?! JE ME SUIS PIQUÉ !...

55D


OH, QUE JE ME SENS SOUDAIN SI FATIGUÉ... JE... JE... ZZZZ...

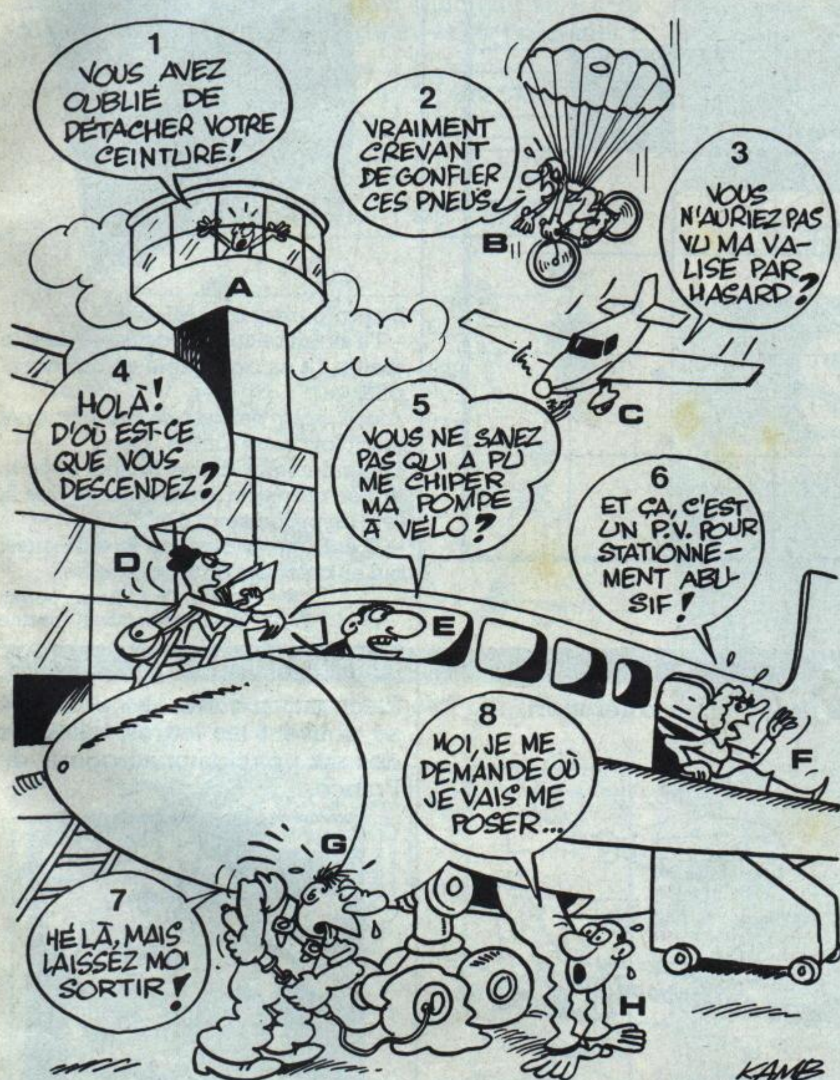

...LE CHÂTEAU DE LA BELLE AU BOIS DORMANT ! @☆!!...
ET LE DISCIPLE QUI SE RÉVEILLAIT DÉJÀ DIFFICILEMENT...
ON VEUT VRAIMENT QUE J'EMBRASSE ÇA ?!?
C'EST CHARMANT !
SNIF !...
ALORS LÀ, VRAIMENT, C'EST LA FIN !
TURK & DE GROOT

LE JOURNAL DES

JEUX

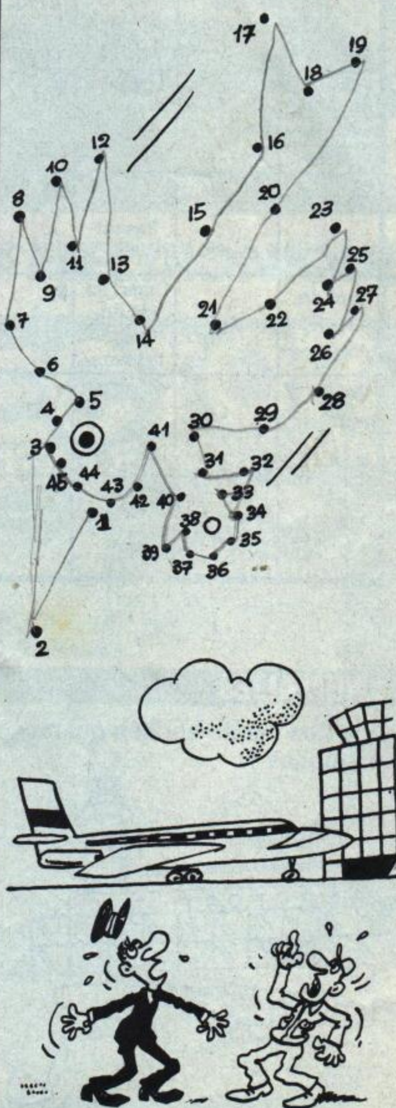
1 BULLES D'AIR

Dans cet aéroport les paroles s'envolent d'une manière aussi désordonnée que les avions.
Rends à chaque personnage (de A à H) la bulle (de 1 à 8) qui lui revient.



JEU À POINTS 2

En reliant les points numérotés, tu sauras ce qui effraie les deux personnages.



Solution page 66

Conception Roger Dal

JEUX

3 FLECHO Replay

Avion / Elle fait avancer l'avion		Avion / Pas rapide		Maisons de lapins / Règle			Pointu
						Petit poème	
Dans Rennes / Nom d'avion / En car				Pierre / Grand lac			
			Ne pas avouer / Pour faire du sport				
Ville du Midi / Agile / Note						■	
		Pas tôt					Réfute
Jour de la semaine / Moi		Dans l'île de Ré / Lu à l'envers				Note	
					Demi		
	Prénom féminin						

JE BLAGUE 4

Cette semaine, c'est Nadine Berthelier, à 42300-Riorges, qui gagne un superbe jeu, le SUPER MASTER MIND offert par CAPIEPA-MECCANO, avec l'histoire que voici :

Un brave paysan, allant chercher de l'eau, tombe dans son puits très profond. Il appelle sa femme :
– Vite ! Vite ! au secours ! il faut me tirer de là !
– Attends ! dit la femme, je vais te chercher un petit verre de rhum, ça va te remonter !



Le professeur dit à Michel :
– Tu as fait beaucoup de fautes dans ta dictée, tu es trop faible en orthographe.
Alors, pour demain, tu me copieras vingt fois cette dictée.
Le lendemain, Michel revient avec la dictée recopiée 5 fois. Puis, voyant la tête du professeur, il dit :
– C'est que, Monsieur, je suis aussi nul en calcul qu'en orthographe.

Regis Leban
78700 Conflans-sainte-Honorine

5 ANOMALIES

Il y a des tas de choses qui ne vont pas dans ce coin d'aéroport. Lesquelles ?



LES AEROPORTS 6

Place sur la carte, aux points où se trouvent les lettres, les noms des six principaux aéroports de France.

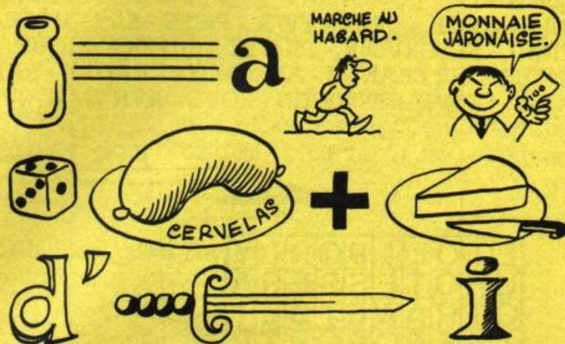


Solution page 66

JEUX

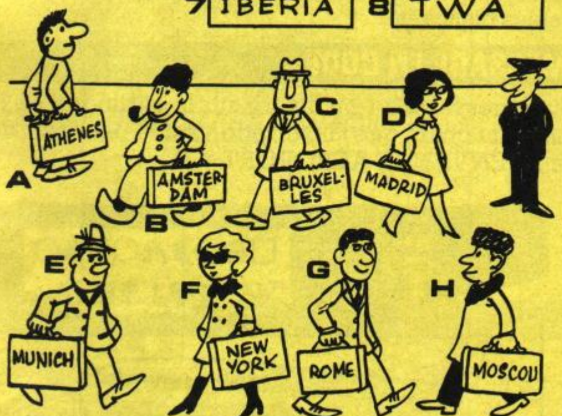
7 RÉBUS

Déchiffre ce rébus, qui se rapporte aux transports aériens, bien entendu.



8 KIVAHOU ?

Ces huit voyageurs, dont la nationalité apparaît sur les valises, vont emprunter, chacun, une compagnie aérienne de leur pays. A quel guichet (de 1 à 8) chaque voyageur (de A à H) devra-t-il se présenter ?



9 CACHE-CACHE

Un passager clandestin s'est caché dans l'avion ; oui, mais où ?



Solution page 66

JEUX

BIFTOU 10

Si tu veux connaître le nom de l'appareil qui surmonte la grille, prends un crayon et raye tous les noms de la liste que voici :
BAGAGISTE - ORLY - TWA - PISTE - SAS - HÔTESSE - PNEU - RÉSERVOIR - PILOTE - SUPERSONIQUE - AIR INTER - AIR FRANCE - AÉROPORT - RADAR - RADIO - AILE - STEWART - TRAIN - ROUE - AVION.

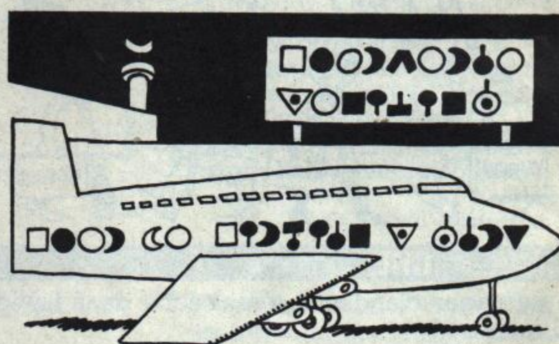


E	T	O	L	I	P	O	R	L	Y
U	H	O	T	E	S	S	E	R	A
Q	T	R	A	W	E	T	S	E	I
I	A	E	R	O	P	O	R	T	R
N	N	U	S	A	V	I	O	N	F
O	I	O	A	P	N	E	U	I	R
S	A	R	S	R	A	D	A	R	A
R	R	B	O	E	I	N	G	I	N
E	T	S	I	P	E	L	I	A	C
P	T	W	A	R	A	D	I	O	E
U	R	I	O	V	R	E	S	E	R
S	B	A	G	A	G	I	S	T	E

Les noms se lisent dans n'importe quel sens, et une même lettre peut figurer dans plusieurs mots. Quand tu auras tout rayé, le nom que tu cherches apparaîtra dans les cases restées blanches.

MESSAGE EN CODE 11

Quel message a-t-on inscrit sur la carlingue de l'appareil, sachant que l'inscription sur le panneau signifie : BIENVENUE AÉROPORT ?



DEVINETTE ALPHABÉTIQUE 12

Il s'agit de trouver un mot de 3 lettres.

– La 1ère lettre du mot est parmi les lettres de DOUGLAS et d'AVION, mais ne figure ni dans BOEING ni dans HÉLICE.

– La 2e lettre est dans BOEING et dans HÉLICE, mais n'est ni dans MYSTÈRE ni dans CARAVELLE.

– Et la 3e lettre est dans MYSTÈRE et dans CARAVELLE, mais n'est ni dans DOUGLAS ni dans AVION. Quel est donc ce mot ?

Solution page 66

JEUX

13 TEST

AS-TU DES DISPOSITIONS POUR ÊTRE PLUS TARD, PILOTE DE LIGNE ?

Pour être pilote de ligne, il faut évidemment posséder certaines qualités.

En répondant à ces quelques questions par OUI ou par NON, tu sauras si tu as les dispositions indispensables pour assurer (plus tard) ce captivant métier.

	OUI	NON
1 - Es-tu toujours à l'heure à tes rendez-vous ?	☐	☐
2 - As-tu mal au cœur sur une balançoire ?	☐	☐
3 - Peux-tu rester plus de 15 minutes sans changer de place et sans parler ?	☐	☐
4 - Préfèrerais-tu partir en vacances en avion, plutôt qu'en auto ou en train...	☐	☐
5 - Discutes-tu toujours un peu avant d'obéir ?	☐	☐
6 - Attends-tu que la nuit te porte conseil, avant de prendre une décision ? ...	☐	☐
7 - Es-tu fort en géographie ?	☐	☐
8 - Aimes-tu faire de la vitesse, même si cela comporte un certain danger ? ..	☐	☐

14 DIFFÉRENCES

Combien trouves-tu de différences entre cet avion et celui qui figure en haut du BIFTOU ?



Solution page 66



Split Second. 8 jeux de réflexes contre un adversaire impartial : le temps. Battez votre adversaire ou votre propre record mais soyez le plus rapide.



JEUX ELECTRONIQUES



Econ/Univas

JEUX

LA CHAÎNE 15

Forme une chaîne continue de la première image A, à la dernière F. Mais il ne s'agit pas de suivre l'ordre alphabétique.
Chaque image est liée à celle qui la précède et à celle qui la suit par une certaine ressemblance, un petit détail commun.



Solution page 66

JEUX

16 LES AIGUILLEURS DU CIEL

Trouve à quel contrôleur est relié chacun de ces quatre appareils prêts à l'atterrisage.



MOTS CROISÉS 17

HORIZONTALEMENT : 1. Il dirige l'avion - 2. Elles frappent l'odorat - 3. Article ; C'est ainsi que l'on appelle parfois un pilote d'avion - 4. Serpent sans tête ; en forme d'œuf - 5. Colle ; Du 1er janvier au 31 décembre - 6. Venu au monde ; Prénom - 7. Impôt.

VERTICALEMENT : 1. Pays d'Europe - 2. Parfaite - 3. Article - 4. Une question ; Note de musique - 5. Tâches - 6. Pour faire marcher le moteur.



18 MÉLI-MÉLO

Sur ce panneau des destinations, le système automatique - en panne - a mélangé les lettres de certaines villes... Reconstitue la liste.

VOLS À DESTINATION DE...

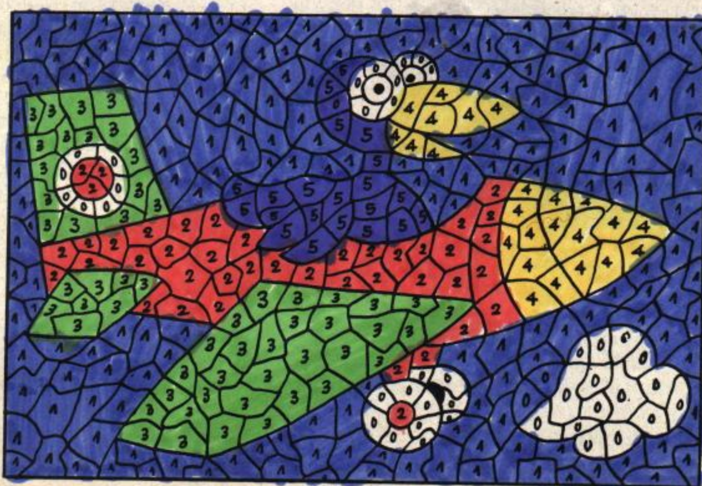
BRUNICH
MADIA
AMSTERLAN
MURID
SOFRICH
ZUBONNE
MIXELLES
LISDAM



19

Pour rendre ton dessin encore plus joli, prends la boîte rouge de crayons de couleurs ou de feutres Caran d'Ache et colorie les cases en suivant ces indications :
1 : Bleu ciel - 2 : Rouge -
3 : Vert - 4 : Jaune -
5 : Bleu foncé -
0 : reste blanc.





Solution page 66

JEUX

SOLUTIONS

1. BULLES D'AIR
1-E ; 2-G ; 3-H ; 4-A ; 5-B ; 6-D ; 7-F ; 8-C.

2. JEU À POINTS
C'est un drôle d'oiseau.

3. FLÉCHOREPLAY

	A		Z		T	E	
H	E	L	I	C	E		A
	R	E	N		R	O	C
C	O	N	C	O	R	D	E
A	P	T		N	I	E	R
	L	E	S	T	E		E
L	A		T	A	R	D	
	N		A	R	S		N
J	E	U	D	I		MI	I
E		L	E	O	N	I	E

5. ANOMALIES
Pompe à essence sur la piste ; le signal "90" ; une hélice en même temps que des réacteurs ; chenillettes au train d'atterrissage ; pales d'hélicoptère sur ballon dirigeable, et phare marin sur l'aéroport.

6. LES AÉROPORTS
A : Roissy, et B : Orly (Paris) - C : Mérignac (Bordeaux) - D : Blagnac (Toulouse) - E : Bron (Lyon) - F : Marignane (Marseille).

7. RÉBUS
"Les lignes aériennes desservent la plupart des pays". (LAIT - LIGNES - A - ERRE - YEN - DÉ - CERVELAS - PLUS - PART - D'ÉPÉE - I).

8. KIVAHOU ?
A-4 ; B-6 ; C-1 ; D-7 ; E-5 ; F-8 ; G-2 ; H-3.

9. CACHE-CACHE
Tu as trouvé le passager clandestin en regardant à l'envers : sa tête est formée par le contour de l'allée centrale.

10. BIFTOU
La solution est BOEING.

11. MESSAGE EN CODE
"Bien le bonjour à tous".

12. DEVINETTE ALPHABÉTIQUE
Le mot est : AIR.

13. TEST
Si tu as plus de 7 points tu seras pilote de ligne (s'il y a de la place).
Entre 3 et 6 points (inclus) il vaut mieux que tu sois passager plutôt que pilote.
Moins de 3 points, tu n'as aucune dispositions particulières pour voler...

14. DIFFÉRENCES
Dessin du fuselage avant ; décoration de l'aile arrière ; la queue de l'appareil a disparu ; aile avant gauche, plus courte ; moins de hublots ; un réacteur a disparu ; reflet sur le 1[er] réacteur, plus court.

15. LA CHAÎNE
A et C : aile arrière et chapeau ; C et B : polo et girouette ; B et E : porte du hangar et Képi ; E et D : ressort et fil téléphonique ; D et F : écran radar et turban.

16. LES AIGUILLEURS DU CIEL
1-C ; 2-A ; 3-D ; 4-B.

17. MOTS CROISÉS

	1	2	3	4	5	6
1	P	I	L	O	T	E
2	O	D	E	U	R	S
3	L	E	S		A	S
4	O	A		O	V	E
5	G	L	U		A	N
6	N	E		L	U	C
7	E		T	A	X	E

18. MÉLI-MÉLO
Bruxelles - Madrid - Amsterdam - Munich - Sofia - Zurich - Milan - Lisbonne.

LA SEMAINE PROCHAINE

LA PLAQUE DE PORTE DECODEUSE

Grâce à elle tu feras apparaître l'un des seize messages codés de ton choix.

TON GADGET

EXCLUSIF !
Le début d'une grande aventure de **LA JUNGLE EN FOLIE :** "Mambo Zizi Panda ».



GRAND CONCOURS
« L'Histoire, tu connais ?»
3e semaine

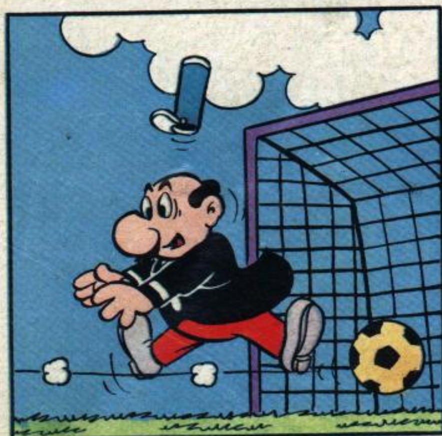
Découvre les erreurs et gagne un voyage au pays des Pharaons ou l'un des 500 super-lots.



LÉO bête à PART





















EDITIONS VAILLANT, 126, rue La Fayette, 75461 PARIS CEDEX 10 - Tél.: 246.92.25. Directeur de la publication: Jean-Claude LE MEUR - Comité de Direction: Jean-Claude LE MEUR - Hélène BRAYE - Robert ANDREUCCI - Numéro de Commission Paritaire: 57.826 - Loi numéro 49956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse - Dépôt légal: novembre 1981. Ce journal n'est complet qu'avec son gadget paginé en III et IV de couverture. Conditionnement sous film rétractable CONDI-PLAST. Tél. 420.40.63. Imprimé en France par les Imprimeries de la Noue, 65, av. Jean-Lolive, 93170 Bagnolet. N° de codif. N.M.P.P. - VILLETTE PARIS 2806 - RUNGIS 2547.